Installation und Aktualisierung

Wie lässt sich die SkatGuru-App installieren und aktuell halten?

- Installation der SkatGuru-App als WebApp
- Aktualisierung der SkatGuru App und Release Notes
- Erneute Installation

Installation der SkatGuru-App als WebApp

Neben der Installation aus dem Google PlayStore, kann die SkatGuru-App auch als WebApp installiert werden. Dies funktioniert sowohl unter Windows, Android und iOS (iPhone, iPad).

Das Vorgehen ist leicht unterschiedlich, abhängig vom verwendeten Browser (Chrome, Firefox, Safari, Edge). Voraussetzung ist immer die aktuellste Version des jeweiligen Browsers.

Chrome

- Chrome-Browser öffnen
- Aufruf der Seite https://app.skatguru.de
- Ein Klick auf die 3 Punkte oben rechts zum Öffnen des Menüs
- Im Menü den Punkt "Zum Startbildschirm zufügen" auswählen
- Im sich öffnenden Dialog auf "Hinzufügen" klicken
  Dadurch wird ein Symbol auf dem Startbildschirm des Tablets hinzugefügt.
- Verschieben des SkatGuru-Logos auf den 1. Bildschirm
  Navigiere dazu mit dem Kreis zum Startbildschirm, das Tablet zeigt jetzt das neu hinzugefügte SkatGuru-Logo an. Halte das Symbol gedrückt bis du es verschieben kannst und verschiebe es auf den 1. Bildschirm.

Edge

- Edge-Browser öffnen
- Aufruf der Seite https://app.skatguru.de
- Ein Klick auf die 3 Punkte oben rechts zum Öffnen des Menüs
- Apps und dann "Installieren Sie SkatGuru" auswählen
- Im sich öffnenden Dialog bestätigst du mit einem Klick auf "Installieren" die Installation
- Im nun folgenden Dialog kannst du auswählen wo die SkatGuru-App überall erreichbar sein soll

Firefox

Firefox unterstützt die Installation von WebApps, und damit auch der SkatGuru-App, nur auf Android-Tablets und Android-Smartphones.

- Firefox-Browser öffnen
- Aufruf der Seite https://app.skatguru.de

- Klick auf die 3 Punkte oben rechts zum Öffnen des Menüs
- Tippe auf "Installieren". Der Dialog „Zum Startbildschirm hinzufügen“ öffnet sich.
- Ziehe das Symbol an die gewünschte Stelle auf deinem Startbildschirm oder tippe auf "Automatisch hinzufügen"

Safari

- Safari-Browser öffnen
- Aufruf der Seite https://app.skatguru.de
- Klicke auf das Symbol 
- Wähle "Zum Home-Bildschirm"
- Klicke auf "Hinzufügen"
- Die SkatGuru-App ist nun über den Home-Bildschirm verfügbar

Aktualisierung der SkatGuru App und Release Notes

Die SkatGuru App aktualisiert sich automatisch. Somit stehen dir immer direkt die neuesten Funktionen zur Verfügung ohne dass du hier aktiv werden musst.

Wenn eine neue Version vorhanden ist, bekommst du dies lediglich als Hinweis in der App angezeigt. Diesen Hinweis kannst du mit einem Klick bestätigen.

Nachfolgend findest du eine Übersicht der letzten Versionen inklusive der neuen Funktionen:

Versionsübersicht / Release Notes

Version	Datum	Neue Funktionen / Grund der Änderung

82	22.10.2025	Aktualisierungen: - Aktualisierung Angular auf aktuellste Version. Fehlerbehebungen: - Export von Preisgeldern führt nicht mehr zu einem Fehler. - Bei der Verwendung von Startnummern und sortierter Teilnehmerliste nach Name lassen sich die Teilnehmer nicht mehr verschieben. - Spieltage mit der Setzreihenfolge nach einer Wertungen lassen sich wieder direkt anlegen. - Keine doppelte Anzeige mehr von Vereinsmitglieder, wenn der Benutzer für den Verein über zwei Dachverbände berechtigt ist. - Bei der Durchführung von Spieltagen wird die Funktion "Liste bearbeiten" nicht mehr angezeigt, wenn Live-Ergebnisse deaktiviert wurden und die Serie gerade läuft. - Bei der Tischeinteilung einer Serie nach einer Gesamtwertung oder Blockwertung wird jetzt der Stand nach der letzten abgeschlossenen Serie genommen, ohne dass die aktuelle Serie bereits eingerechnet wird.

81	08.09.2025	Neue Funktionen: - Bei der Listenführung lassen sich Spielansagen (Handspiel, Schneider angesagt, Schwarz angesagt, Offenes Spiel) bereits notieren bevor die Anzahl mit / ohne Spitzen erfasst wurde. - Neue Setzreihenfolge: "Aktueller Spieltag - Serien-Wertungspunkte" steht nun zur Verfügung. Fehlerbehebungen: - Teilnehmerunabhängige Preisgelder werden in den Einzelwertungen korrekt angezeigt. - Gastspieler lassen sich unter "Spieltag durchführen" wieder nur mit der Berechtigung "Spieltage durchführen" anlegen. - Gestrichene Ergebnisse werden auf allen Tischpositionen wieder dargestellt. - Die Tischeinteilung nach Quartalswertung berechnet das aktuelle Quartal, auch bei einem Startdatum ungleich dem 1.1., korrekt. - Das Durchführen des eigenen Vereinsaustritts ist nicht mehr möglich. - Die Ergebnisse bei Liga- und Mannschaftswettbewerben werden jetzt auch korrekt berechnet, wenn ein Spieler zunächst für mindestens ein Spiel anwesend ist, dann für mindestens ein Spiel abwesend und anschließend wieder anwesend ist.
80	10.07.2025	Neue Funktionen: - Vereins- und Verbandslogos und Profilbilder werden jetzt über einen privaten Imaging-Service ausgeliefert. Die Größe der übertragenen Daten für Bilder ist dadurch um ein Vielfaches (ca. 13-15 faches) kleiner als zuvor, die zentrale Serverlogik / Datenbank wird entlastet und der Backup-Zyklus kann unverändert beibehalten werden. Fehlerbehebungen: - Zugriff auf Anschrift und Kontaktdaten nur möglich, wenn eine der Rollen "Vereinsmitglieder lesen" oder "Gäste lesen" vergeben ist.

79	04.07.2025	Neue Funktionen: - Die Rollen "Gäste lesen" und "Gäste verwalten" für Vereine hinzugefügt. Alle Benutzer welche bisher bereits die Rolle "Vereinsmitglieder lesen / verwalten" hatten, haben automatisch auch die neue Rolle "Gäste lesen / verwalten" zugewiesen bekommen. Zukünftig lässt sich dies jetzt aber unterscheiden. - In einer Vereinsmeisterschaft hinterlegte Spielleiter können weiterhin bei "Spieltag durchführen" Gäste anlegen, aber ohne eine der zuvor genannten Rollen nicht mehr lesen bzw. verwalten.
78	26.06.2025	Neue Funktionen: - Unter "Verein verwalten" werden Mitglieder und Gäste nun gemeinsam auf einem Reiter geführt. Dadurch stehen neue Such, Sortier- und Filtermöglichkeiten zur Verfügung. Zudem soll es nochmal verdeutlichen, dass bei einem Vereinseintritt die Person nicht neu angelegt werden muss, sondern ein Vereinseintritt durchzuführen ist. - Das Angabe des Geburtsdatums eines Mitglieds in Vereinen, die Teil des DSkV sind, ist jetzt auch verpflichtend beim Vereinseintritt eines Gastes. - Die Tischeinteilung kann jetzt auch nach einer Einzelwertung vom Typ "Gesamtwertung (bestimmte Serien)" erfolgen. Fehlerbehebungen: - Das Zurücksetzen von Einzelwettbewerben mit Team-Wertungen, bei denen die Ergebnisse per Excel importiert wurden, führt nicht mehr zu einem "Internal error" - Die Teilnehmer bei "Vereinsinternen Einzelwettbewerben" werden nun auch korrekt zugeordnet, bei Vereinsein- und austritten.

77	22.05.2025	Neue Funktionen: - Speichern der berechneten Ergebnisse in der Datenbank bei Abschluss der Serie - Anzeige des Schiedsrichterstatus auch bei den Aufstellungen von Mannschafts- und Ligawettbewerben Fehlerbehebungen: - Wenn bei Ligawettbewerben Teilnehmer für noch nicht vorbereitetet Spieltage zugeordnet werden, dann tauchen diese jetzt auch in Einzelwertungen auf
76	18.03.2025	Neue Funktionen: - Möglichkeit zum Sortieren von Mannschaften nach Gruppe und Position bei der Durchführung eines Spieltags eines Liga-Wettbewerbs hinzugefügt - Zur Vermeidung von Lastspitzen bei großen Wettbewerben findet die Aktualisierung der Tablet-Ladestände, jetzt im Interval zwischen 5 und 6 Minuten statt.
75	27.02.2025	Neue Funktionen: - Preisgeld Konfiguration, Anzeige in Ergebnistabellen und Wettbewerbsinfos bei Einzel-, Mannschafts- und Teamwertungen - Abrechnung von Preisgelder bei Einzelwertungen - Knopf "Spielzeit verlängern" wird nur angezeigt, wenn eine Beschränkung der Spielzeit pro Liste konfiguriert ist Fehlerbehebungen: - Startgelder bei Listenabgabe werden jetzt korrekt berechnet beim Umsetzen von Teilnehmern - Bei der Onlineanmeldung von Teilnehmern zu Wettbewerben wird jetzt der korrekte Text angezeigt
74	11.01.2025	Fehlerbehebungen: - Mehrfachbegegnungen werden jetzt wieder, soweit dies möglich ist, vermieden - Passstelle: Spielpass suchen + verknüpfen funktioniert jetzt wieder - Teilnehmer ohne bisherige Teilnahme werden an die hinteren Tische gesetzt

73	07.01.2025	Neue Funktionen: - Verwaltung der Schiedsrichter durch das ISkG und Anzeige des Schiedsrichterstatus in Verein, Verband, Spielerpass und Wettbewerb Fehlerbehebungen: - Löschen von Wettbewerbe wieder möglich, auch wenn diese in der Jahresmeldung verwendet wurden - Berechnung von Quartal- und Halbjahreswertungen korrigiert
72	16.12.2024	Neue Funktionen: - Alle Ergebnistabellen lassen sich alphabetisch sortieren. - Manuelle Ergebnisse sind bereits bei einem einzigen Teilnehmer möglich. - Ist in einem Wettbewerb mit elektronischer Listenführung eine Serie abgeschlossen, dann lässt dieser sich nicht mehr direkt zurücksetzen. - Persistieren der Wettbewerbsergebnisse in der Datenbank. Fehlerbehebungen: - Der Ergebnisexport funktionierte nicht bei vereinsinternen Einzelwettbewerben - Bei vereinsinternen Einzelwettbewerben lassen sich Serien nicht vollständig bearbeiten - Wenn Teilnehmer eines Mannschaftswettbewerbs umgesetzt werden, geht der Mannschaftsname verloren.

71	29.08.2024	Neue Funktionen: - Sind lediglich 3 Mannschaften im Mannschaftswettbewerb, werden so viele 3er-Tische erzeugt wie es Mannschaftspositionen gibt. - Bei vereinsinternen Wettbewerben lassen sich jetzt, wie bei der der Vereinsmeisterschaft, direkt bei der Durchführung des Spieltags Gastspieler hinzufügen. Fehlerbehebungen: - Bei Wettbewerben ohne elektronische Listenführung war es nicht möglich die Abrechnung des Startgelds auf "Bei Onlineanmeldung" zu stellen. - Bei Wettbewerben ohne elektronische Listenführung wurde das Startgeld für Teams in der Onlineanmeldung berechnet, obwohl die Abrechnung auf "Nur Anzeige" gesetzt war.
70	31.07.2024	Neue Funktionen: - Vereinsinterne Wettbewerbe: Bei der Durchführung lassen sich nun, wie bei Vereinsmeisterschaften, Gastspieler hinzufügen. Fehlerbehebungen: - Ergebnisimport bei Einzelwettbewerben mit Teams nicht möglich

69	12.07.2024	Neue Funktionen: - **Startgelder konfigurieren und kassieren:** Es ist jetzt möglich Startgelder und Organisationsbeiträge pro Einzelwertung zu hinterlegen und festzulegen, wo diese kassiert werden. - **Batterieanzeige in der Spielleiter Übersicht:** Als Spielleiter ist es nun möglich in der Tischübersicht bei jedem Tisch zu sehen, wie voll der Akku des entsprechenden Tablets am Tisch ist. - Bei Einzelwertungen ist es jetzt möglich eine **individuelle Teilnehmergruppe** pro Spieltag und pro Serie zu konfigurieren - **Übersicht der Spieltags-Einstellungen:** Beim Starten eines Spieltages siehst du nun eine Übersicht der für diesen Spieltag angelegten Serien und deren Konfigurationen und kannst diese ggf. ändern. - **Verlängerte Spielzeit wieder verkürzen:** Die verlängerte Spielzeit pro Tisch bzw. für alle Tische kann nun auch wieder verkürzt werden. Fehlerbehebungen: - Spielliste bearbeiten - Teilnehmer hinzufügen / entfernen verhält sich nicht korrekt - Darstellung in Landscape-Orientation fehlerhaft - Listenführer - Auswechselungen lassen sich nicht erfassen - Wettbewerb verwalten - Serien und Spieltag können nicht angelegt oder gelöscht werden, wenn Onlineanmeldung aktiviert

68	25.06.2024	Neue Funktionen: - Werden Änderungen an Einzelwertungen, Mannschaftswertungen oder Teamwertung vorgenommen oder eine Zuordnung zu einer dieser Wertungen erstellt oder gelöscht, werden die gecachten Ergebnisse des entsprechenden Wettbewerbs direkt gelöscht. Fehlerbehebungen: - Ergbenisberechnung beachtet letztes Spiel der Serie nicht, wenn dieses exakt 10 Sekunden nach dem vorletzten Spiel eingegeben wurde. Dies hat zu falschen Serien-, Tages und Gesamtergebnissen geführt. - Teilnehmern und Mannschaften konnten nicht zu Wertungen hinzugefügt werden.
67	05.04.2024	Neue Funktionen: - Es wurden einige weitere Optimierungen in Hinblick auf die Performance bei Liga-Wettbewerben eingebaut. Fehlerbehebungen: - Bei Serien die noch nicht gestartet oder bei denen die Ergebnisse manuell erfasst wurden, wurde dennoch der Knopf zum Hinzufügen einer Auswechselung angezeigt. Auswechselungen können aber bei manuell erfassten Ergebnissen ebenfalls nicht erfasst werden.
66	12.02.2024	Neue Funktionen: - Liga-Wettbewerbe: Auf dem Reiter "Paarungen" lassen sich Paarungen und Spielorte aller Spieltage nach Excel exportieren. - Liga-Wettbewerbe: Werden Ergebnisse einer Serie manuell erfasst, so werden die Teilnehmer nach Tisch und Platz sortiert dargestellt.

65	30.01.2024	Neue Funktionen: - Liga-Wettbewerbe: Es steht jetzt eine Funktion zum Tauschen der Kennbuchstaben zweier Mannschaften zur Verfügung, solange der Wettbewerb noch nicht gestartet wurde. - Der Wertungstyp "Gesamtwertung (ausgewählte Serien)" für Einzelwertungen steht jetzt bei allen Wettbewerbstypen zur Verfügung, nicht mehr nur bei Einzelwettbewerben.
64	17.01.2024	Neue Funktionen: - Die Staffelleiter haben die Möglichkeit im Ligaspielbetrieb die Mannschaften und deren Anschriften bei zentralen und bei dezentralen Spielorten zu exportieren. Fehlerbehebung: - Onlineanmeldung - Startgeld für individuelle Mannschaftswertungen wurde nicht berücksichtigt - Mannschaftswettbewerb - Aufstellung wurde für 1. Spieltag nicht übernommen - Ergebnisanzeige - Anzeige falsch bei manuellen Ergebnissen und ausgeschalteten Live-Ergebnissen - Spieltag durchführen - Bei nacherfassten Nullerwechsel wurde das Ergebnisse nicht korrekt berechnet - Jahresmeldung - Notwendigkeit der Nachmeldung wurde nicht korrekt berechnet

63	06.12.2023	Neue Funktionen: - Ligaspielbetrieb: Beim Hinzufügen einer Mannschaft zu einer Staffel wird die Vereinsanschrift übernommen und kann bei Bedarf geändert werden. - Spieltag durchführen: Manuelle Ergebnisse erfassen wurde optimiert. Es ist möglich, dass die Eingabe unterbrochen wird und später erneut fortgesetzt wird. - Verein verwalten - Excel Export & PDF Druck auch für Berechtigte des Verbandes. Jedoch können nur die Daten auf die der Berechtigte bereits lesenden Zugriff hat gedruckt werden. - Jahresmeldung: Neuer Positionstyp "Fester Betrag für Teilnahme an Wettbewerb" wurde eingeführt. - Bei Mannschaftswettbewerben wurde die Option "Begegnungszahl optimieren" als Standard festgelegt. Fehlerbehebung: - Das Ersetzen von Teilnehmern bei Mannschaftswettbewerben funktionierte nicht. - Beim Zurücksetzen eines Mannschaftswettbewerbes blieben alle Teilnehmer bestehen. - Die Tischeinteilung nach "Vorherige Serie - Gesamtpunkte" ignorierte gestrichene Ergebnisse nicht. - Spieltag durchführen: Ergebnis streichen, das Setzen des Hakens funktionierte nicht. Technische Anpassungen: - Auf Grund einer grundlegenden Änderung seitens der Zertifizierungsstelle für unsere Sicherheitszertifikate, muss bei Geräten mit einer Android Version älter oder gleich 7 eine Anpassung vorgenommen werden. Hierfür wird bei den betroffenen Geräten eine Informationsmeldung eingeblendet. Weitere Details zu diesem Thema findest du hier.

62	13.10.2023	Neue Funktionen: - Die von Vereinen hinterlegten offiziellen Kontaktdaten, können von berechtigten Verbänden exportiert werden. Fehlerbehebung: - Kleine Darstellungsfehler behoben. - Ergebnisimport Liga - Keine Anzeige der Paarungen beim Import von Gesamtergebnissen Technische Anpassungen: - Update auf Angular 16 (Frontend)

61	13.09.2023	Neue Funktionen: - Option zur Nicht-Auslieferung der Profilbilder in Ergebnistabellen, Tischeinteilung und PDF-Export. Es wurde eine Möglichkeit geschaffen, die Profilbilder der Teilnehmer bei einem Wettbewerb nicht mit anzuzeigen und wieder mit anzuzeigen. Hilfreich z.B. bei sehr großen Wettbewerben. - Einzel- und Mannschaftswertungen nach Tischpunkten wurde eingeführt. Hierfür wurde auch der PDF-Export mit angepasst. - Unter Verein verwalten wurde eine Vereinsanschrift / Kontaktdaten eingeführt. Diese Kontaktdaten des Vereins, können optional auch zur Veröffentlichung auf der Vereinsinfoseite verwendet werden. Weiterhin können diese Daten zur optimierten Kommunikation auf Verbandsebene dienen. - Beim Entfernen von Teilnehmern wurde ein Bestätigungsdialog eingeführt, um das versehentliche Löschen eines Teilnehmers zu vermeiden. Fehlerbehebung: - PDF Druck hat nicht funktioniert, wenn ausländische Sonderzeichen im Namen von Teilnehmern verwendet wurden. - Die Umkreissuche hat nicht funktioniert, da die Anbindung zu den Geo-Daten durch eine technische Änderung nicht mehr gestimmt hatte. - Mitglieder verwalten - die Altersberechnung hat bei heutigen Geburtstagen nicht gestimmt, weil die Uhrzeit mit berücksichtigt wurde. - Rechtschreibfehler in der Spielliste korrigiert. - Import von Ergebnissen - Es wurden die Mannschaften nicht dem Verein zugeordnet. Technische Anpassungen: - Logging bei Cache Invalidierung entfernt.

60	05.07.2023	Neue Funktionen: - Bei Einzelwettbewerben gibt es jetzt die Möglichkeit auch für Team-Gesamtwertungen auszuwählen, dass nur bestimmte Serien in dieser Wertung gewertet werden sollen. Fehlerbehebung: - Wenn eine Mannschaft in einem Liga Wettbewerb nicht angetreten ist, wurden die Wertungspunkte nicht richtig berechnet. - Das Wandeln von einem Gastspieler in ein Vereinsmitglied funktionierte nicht. - Bei dezentralen Spieltagen wurde an Spielorten bei denen bereits die Tischeinteilung veröffentlicht war aber das Blatt noch nicht freigeben wurde, der Wechseldialog eingeblendet wenn das Blatt an einem anderen Spielort freigegeben wurde.

59	30.06.2023	Neue Funktionen: - Digitaler Spielerpass - "Durchgehend Mitglied im Verband seit" wurde eingeführt. - Ein Mitgliedsnachweis als PDF wurde eingeführt, der über "Mein DSkV-Spielerpass" oder über die Vereins- bzw. Verbandsverwaltung und das entsprechende Mitglied herunter geladen werden kann. Er kann als Nachweis für die Mitgliedschaft verwendet werden. Mit einem QR-Code kann der digitale Spielerpass analog zu einem Mitgliedsausweis aufgerufen werden. - Liga-Wettbewerb: Vor dem Start des Spieltages ist die Aufstellung immer leer und wird nicht automatisch vom ersten Spieltag übernommen. Damit einhergehend stehen beim Eintragen der vorläufigen Ergebnisse nicht fälschlicherweise die Teilnahmen bei den Spielern des ersten Spieltages drin. Fehlerbehebung: - Import bei Liga-Ergebnissen führte zu einem Fehler, wenn für Mannschaft A an Spieltag 1 kein Ersatzspieler ausgewählt war, dann aber an Spieltag 2 ein Spieler für Mannschaft A als Ersatzspieler aufgestellt wird, der für eine andere Mannschaft B bereits an Spieltag 1 aufgestellt war. Dies führte am 3. Spieltag zu einem Fehler, weil die Stammposition doppelt besetzt war. - Online-Anmeldung: Internal Error beim Auswählen von Teilnehmern für Team-Wertungen.
58	22.06.2023	Neue Funktionen: - Wettbewerb verwalten - Bei Liga & Mannschaftswettbewerbe kann die Aufstellung dauerhaft durch den Spielleiter bearbeitet werden, auch bei abgeschlossenen Spieltagen - Beim Hinzufügen von Teilnehmern werden die zur Verfügung stehenden Mitglieder direkt angezeigt und können angeklickt werden - Neue interne Administrationsfunktionen - Text bei der Umkreissuche angepasst.

57	24.05.2023	Neue Funktionen: - Neue interne Administrationssichten Fehlerbehebung: - Wettbewerbe verwalten - Abgeschlossene Wettbewerbe mit importierten Ergebnissen ließen sich nicht zurücksetzen
56	17.05.2023	Neue Funktionen: - Onlineanmeldung – Es können jetzt Teams aus anderen Anmeldungen angemeldet werden und Nachmeldungen nur von Teams gemacht werden. - Neuer Wettbewerbstyp „Vereinsinterne Einzelwettbewerbe“ wurde eingeführt. Fehlerbehebung: - Die Funktion „Blatt freigeben“ konnte in gewissen Konstellationen doppelt ausgeführt werden, dadurch wurde dann auf der Spielliste das Spiel 49 angezeigt. - Zuordnung von Vereinsmitgliedern statt manuellem Teilnehmer funktioniert nicht bei Mannschafts- und Ligawettbewerben - Manuelle Ergebnisse bei einem dezentralen Ligaspieltag werden auf 0 gesetzt, wenn an einem anderen Spielort mit elektronischer Listenführung gespielt wird

55	26.04.2023	Neue Funktionen: - Wettbewerbe verwalten - beim Anlegen und Ändern von manuellen Teilnehmern wird geprüft, ob ein Mitglied in diesem Verein mit dem gleichen Namen vorhanden ist und die Verknüpfung automatisch hergestellt. - Spieltagsintervall - Beim Anlegen wird der Datumsbereich begrenzt, damit keine Spieltage vor abgeschlossenen Spieltagen angelegt werden können. - Bei den Ergebnissen wird auch bei der Tischübersicht der Mannschaftsname angezeigt und nicht der Vereinsname. Fehlerbehebung: - Spielerpass - Ehemalige Mitgliedschaften in ehemaligen Vereinen wurden nicht mehr angezeigt. - Spielerpass - das Kommentarfeld wurde nicht richtig dargestellt. - Dezentrale Spielorte - Manuelle Ergebnisse wurden auf 0 gesetzt durch einen anderen Spielort. - Unter Android 12 konnten gewissen Dialogknöpfe nicht mehr korrekt bedienen. - Responsive Darstellung unter Wettbewerb verwalten wurde verbessert. - Weitere kleine Fehler (Internal Error) behoben.

54	24.03.2023	Neue Funktionen: - Listenführung: Die Geber-Markierung wurde verdeutlicht. - Listenführung - "Tabellen anzeigen" wird ausgeblendet wenn alle Spiele erfasst sind - Bei zufälliger Tischeinteilung kann die Mehrfachbegegnung von Mannschaften in Mannschaftswettbewerbe vermieden / reduziert werden. Fehlerbehebung: - Listenführung: die ausgewählten Spitzen und der Alleinspieler wurde nicht mit in der Überschrift angezeigt. - Listenführung: Offene Farb- und Grandspiele lassen sich ohne die anderen Stufen erfassen - Listenführung - Spieländerungen zeigen fälschlicherweise "ohne" anstatt "mit" Spitzen an - Spieltag durchführen - Tischeinteilung bei 2 und 3 Mannschaftspositionen im letzten Block darf nicht wie bei 4 oder mehr Mannschaftspositionen erfolgen.
53	08.03.2023	Fehlerbehebung: - Bei zurückgestellter Systemzeit wurde das Gerät automatisch ausgeloggt. - Bei Wettbewerben mit Ergebnissimport, konnte die Importdatei nicht herunter geladen werden, wenn die Option "Teilnehmer, Teams, Mannschaften und deren Ergebnisse einschließen" ausgewählt wurde. Technische Anpassungen: - Optimierung des Login Prozesses und des Session-Handlings - TeamDescription direkt in DTOs

52	02.03.2023	Neue Funktionen: - Spielleiter ohne weitere Berechtigungen oder über den Funktionscode angemeldete Nutzer, können direkt bei Spieltag durchführen Gastspieler anlegen. - Auswählen und übernehmen von Teilnehmern und Teams eines abgeschlossenen Einzelwettbewerbs eines untergeordneten Verbands ist jetzt möglich. - Auswählen und übernehmen von Mannschaften eines abgeschlossenen Mannschaftswettbewerbs eines untergeordneten Verbands ist jetzt möglich. - Anpassung Datenschutz-Informationen und verbesserte Einbindung direkt in die App. Fehlerbehebung: - Beim Excel-Export der Jahresmeldung war die Position "Festpreis für bestimmten Verein" fehlerhaft.

51	10.02.2023	Neue Funktionen: - Das Verlustspielgeld und das Strafgeld sind nun auch bei gestartetem Wettbewerb bearbeitbar. - Spielerpass löschen führt zum tatsächlichen Löschen des Passes. - Zusätzlicher Hinweis beim Austauschen eines Teilnehmers durch ein anderen Teilnehmer. - Im digitalen Spielerpass werden die Hinweise nach Wettbewerbsnamen und Spieltagsnummer sortiert. - Wenn Anzahl der Auswechselspieler null ist, wird der Nullwechsel-Dialog und der Knopf nicht angezeigt. - Vereine, die sich auflösen oder aus dem Verband austreten, werden als ehemalige Vereine gekennzeichnet und in der Verbandsverwaltung angezeigt. - Auf der Startseite werden die Start-Uhrzeiten bei den zukünftigen Spieltagen angezeigt. Fehlerbehebung: - Schriftdarstellung bei der Anzeige welches Spiel eingetragen wurde: bei langen Vor- oder Nachnamen wird der Name nicht mehr umgebrochen, sondern verkleinert. - Export der Ergebnisse bei Liga- und Mannschaftswettbewerben enthält keine Teilnehmer. - Spieltag durchführen, Mannschaften wurden erst ab dem 2. Block getrennt. - Beim Ergebnisimport wurden Teamkonkurrenzen neu angelegt und manuelle Teilnehmer wurden bei mehrfachem Import mehrfach als Teilnehmer angelegt. - Bei einem Einzelwettbewerb funktionierte das Trennen von Teilnehmern nicht, wenn die Tischnummern abweichend festgelegt wurden.

50	27.01.2023	Neue Funktionen: - Prüfungen und Aktionen, wenn ein Verein einem Verband zugeordnet wird: Prüfung, ob Verein bereits in der Verbandsstruktur ist - Versandanschriften für übergeordnete Verbandszeitschriften können im Verein angelegt werden - Mitgliedschaften aller Vereinsmitglieder werden zur Passstelle angelegt bzw. entfernt. Fehlerbehebung: - Quartals- und Halbjahreswertungen zeigen einen falschen Hinweis, wenn die Ergebnisse importiert wurden. - Nach einer beendeten Serie konnten keine Nullerwechsel hinzugefügt werden. - Vereinstrennung bei Mannschaftsmeisterschaften funktionierte bei gewissen Konstellationen nicht.
49	19.01.2023	Neue Funktionen: - Die Texte bei der Spielberechtigungsampel wurden angepasst, um Missverständnisse zu vermeiden. Fehlerbehebung: - Beim Anlegen eines neuen Mitglieds wurde das Geburtsdatum nicht aus der Eingabemaske aus gespeichert. - Die heruntergeladene Importdatei mit Ergebnissen von Liga- und Mannschaftswettbewerben war fehlerhaft. - Bei den Wettbewerbsinfos zeigte der Reiter Mannschaften keine Teilnehmer an.

48	13.01.2023	Neue Funktionen: - Beim Anlegen eines neuen Vereinsmitglieds, gibt es jetzt einen Hinweis, dass Beiträge an übergeordnete Verbände abzuführen sind, wenn es eine zentrale Passstelle für diesen Verein gibt. Fehlerbehebung: - Beim Anlegen eines Spieltags Intervalls standen gewisse Setzreihenfolgen nicht zur Verfügung. - Es konnten Spieltage und Serien beim Import von Ergebnissen in einen Liga-Wettbewerb angelegt werden. - Unter bestimmten Umständen schlug das Trennen von Mannschaften bei der Tischeinteilung fehl. - Beim Löschen einer Auswechselung blieben die Einzelergebnisse bestehen. - Ladezeiten bei Wettbewerben war zu lange, weil unnötige Prüfungen im Hintergrund erfolgt sind.

47	09.01.2023	Neue Funktionen: - Layout angepasst. Eingabefelder werden deutlicher hervorgehoben. - Wettbewerb verwalten - Spielberechtigungsampel zur Überprüfung der Spielberechtigung eines Teilnehmers wurde eingeführt. - Wettbewerb verwalten - Mannschaftsaufstellungen können pro Spieltag erfasst und angezeigt werden. - Responsive Ansicht DSkV Spielerpass. - Jahresmeldung - Das Zurücksenden ist erst ab Beginn der Saison der Jahresmeldung möglich. - Jahresmeldung - Verknüpfung gemeldeter Mitglieder auch mit ehemaliger Mitgliedschaft. Fehlerbehebung: - Fehlertext angepasst. - Wettbewerb verwalten - Nach Vereinsaustritt wird Teilnehmer als manuell angezeigt. - Wettbewerb verwalten - Übernahme der Einstellungen bei Vereinsmeisterschaften aus vorherigen Vereinsmeisterschaften funktionierte nicht. - Wettbewerb verwalten - Serie anlegen enthält immer eine Wertung. - Verein verwalten - Vereinsaustritt rückgängig machen führt zu Internal Error bei Vereinen mit doppelter Verbandszugehörigkeit. - Jahresmeldung - Verschobene Spalten bei Export.

46	07.12.2022	Neue Funktionen: - "Mein DSkV-Spielerpass" wurde eingeführt. Dadurch kann ein verknüpfter Nutzer, der in einem Verein Mitglied ist, der dem DSkV angeschlossen ist, seinen Spielerpass einsehen. - Unter "Verein verwalten" können die Teilnahmen der Mitglieder eingesehen werden, wenn das Mitglied mit einem Spielerpass verknüpft ist. - Beim Durchführen eines Vereinsaustritts, wird angezeigt, an welchen laufenden Spieltagen das Mitglied noch teilnimmt. - Jahresmeldung: bei einem Verein ohne aktuelle Mitglieder, werden nur bestimmte Positionen berechnet. - Jahresmeldung kann erst zurück gesendet werden, wenn die zugrundeliegende Saison begonnen hat. Fehlerbehebung: - Internal Error behoben beim Veröffentlichen der Jahresmeldung und der Verbandszeitschriften.

45	18.11.2022	Neue Funktionen: - Jahresmeldung: Erweitert um die Nachmeldungen aus dem Vorjahr - Jahresmeldung: Excelexport und PDF-Druck erweitert um die Nachmeldungen aus dem Vorjahr - Passstelle: Auflistung der Spielerpässe um das Geburtsdatum ergänzt Fehlerbehebung: - Das Strafgeld für eingepasste Spiele wurde nicht berechnet wenn das Listenergebnis bereits akzeptiert wurde. - Nach dem Zurücksetzen einer Serie in der Vereinsmeisterschaft, konnten Teilnehmer nicht entfernt werden. - Wenn Ergebnisse manuell erfasst werden, war die Feldbezeichnungen in der mobilen Ansicht falsch. - Wenn ein Verbandsberechtigter, bei einem Verein der nicht-selbstverwaltet ist, einen Vereinsaustritt durchführt, wurde die Option "Als Gastspieler beibehalten" angezeigt. - Bei Liga- und Mannschaftswettbewerben mit der Einstellung "Ergebnisse berechnen für = Startspieler der Serie" wurden Ergebnisse nicht zusammen gefasst und daher doppelt angezeigt. Technische Anpassungen: - Das Setzen des Anwesenheitshaken durch die Teilnehmer an den Spieltischen wurde technisch optimiert und soll zu einer Performancesteigerung insbesondere bei großen Wettbewerben führen. - Vereinsanlage - das Anlagedatum wird technisch mit gespeichert.

44	02.11.2022	Neue Funktionen: - Für die Eintragung in den Spielerpass können Wettbewerbskategorien angelegt und konfiguriert werden. - Unter Spielerpässe verwalten, wird in der Auflistung der Spielerpässe das Geburtsdatum angezeigt, um eine Eindeutigkeit zu gewährleisten. - Spielerpässe können über einen QR-Code öffentlich eingesehen werden. Die Anzeige erfolgt anonym, also ohne personenbezogenen Daten. - Teilnahmen im Spielerpass berücksichtigen auch ehemalige Mitgliedschaften. Fehlerbehebung: - Gastspieler mit ehemaliger Mitgliedschaft kann zweimal in den Verein eintreten. - Das Strafgeld für eingepasste Spiele wird nicht berechnet, wenn das Listenergebnis bereits akzeptiert wurde. - Beim Import werden die Mannschaften nicht dem Verein zugeordnet. - Das Durchführen eines Vereinsaustrittes führte zu einem Fehler.
43	12.10.2022	Fehlerbehebung: - Anzeige von Tischergebnissen bei öffentlichen Wettbewerben führte zum Fehler. - Das Anmelden von Personen mit ß im Namen führte zu einem Fehler. - Die Zeile der Gesamtpunkte in der Spielliste war verschoben. - Die Anzeige der Bilder von Funktionären war verschoben.

42	10.10.2022	Neue Funktionen: - Es können Bonuspunkte an einem Tisch vergeben werden. Unter Spieltag durchführen - Liste bearbeiten und das 3-Punkt Menü, können am Tisch pro Spieler Bonuspunkte vergeben werden. - Spielleiter kann auch bei abgeschlossenen Wettbewerben noch Auswechslungen erfassen. - Spieltag durchführen - auf den Aktionsbuttons wird der Text mit der Spieltags- / Serien- Nummer angezeigt. - Spielerpass verwalten - neuer Reiter "Teilnahmen" - Manuell erfasste Ergebnisse können bearbeitet werden. Fehlerbehebung: - Beim Ergebnisimport wurden die Teilnehmer nicht mit den Vereinsmitgliedern bzw. Gastspielern verknüpft. - Beim Ergebnisimport kam es zu einem Fehler, wenn Startnummern verwendet wurden. - Bei der Option Mehrfachbelegungen, ging die Auswahl "Aktueller Spieltag" immer wieder verloren. - Spielerpässe verwalten - Fehler beim Löschen eines Spielerpasses.

41	19.09.2022	Neue Funktionen: - Neue Option in "Wettbewerb verwalten", dass ein Wettbewerb bei Teilnehmern in den Spielerpass eingetragen wird - Passstellen können Wettbewerbskategorien verwalten, um diese in Wettbewerben einzutragen - Mannschaftswettbewerb - Option zum Trennen von Mannschaften nach Verband / Gruppe - Spielerpässe verwalten - Datenänderungen vorhanden: Möglichkeit Änderungen zu ignorieren Fehlerbehebung: - Wettbewerb verwalten - Laufender Spieltag wird beendet, wenn die einzige Serie gelöscht wird - Internal Error bei Mannschaftswettbewerben mit 2 Mannschaften Technische Anpassungen: - Neueste Version des Anmeldesystems - Dadurch müssen die Sessions neu hergestellt werden - Cluster aktualisiert

40	08.09.2022	Neue Funktionen: - Vereinsmeisterschaft - Spieltage und Serien können im Vorfeld angelegt werden - Spieltagsintervalle können angelegt werden - Doppelbegegnungen bei zufälliger Tischeinteilung können vermieden bzw. reduziert werden - Die Setzreihenfolge ist nach einer spezifischen Einzelwertung möglich und berücksichtigt die dortigen Kriterien - Serienergebnisse können manuell über eine Eingabemaske erfasst werden - Bei Mannschaftswertungen sind individuelle Wertungen möglich - Nullerwechsel sind direkt am Tablet erfassbar - Auswechselungen und Nullerwechsel sind durch den Spielleiter nachträglich erfass- und änderbar - Passstelle - Mitglieder verwalten - Änderungen von Vereinsmitglieder werden angezeigt Fehlerbehebung: - Bei Vereinsaustritt werden die Wertungen aktualisiert - Mannschaftswettbewerb - Import zeigt keine Tages- und Serienergebnisse

39	03.08.2022	Neue Funktionen: - Bei Mannschaftswettbewerben stehen auch individuelle Mannschaftswertungen und die Funktion "Von Qualifikation zurückgetreten" zur Verfügung - Beim Anlegen eines neuen Wettbewerbs, ist standardmäßig eine Position für das Verlustspielgeld angelegt - Bei der Wettbewerbsverwaltung von Einzel-, Mannschafts- und Liga-Wettbewerben ist es möglich einem Teilnehmer ein anderes Vereinsmitglied zuzuordnen bzw. ihn in einen manuellen Teilnehmer umzuwandeln. Bei manuellen Teilnehmern kann ein Vereinsmitglied zugeordnet werden - In der Tischübersicht unter Spieltag durchführen kann der QR bzw. Funktionscode direkt aufgerufen werden Fehlerbehebung: - Ergebnisanzeige: ein Wechsel zwischen unterschiedlichen Wertungen hat teilweise dazu geführt, dass keine Tabelle angezeigt wurde - Online-Anmeldung: der gewählte Teilnehmertyp hat nicht automatisch zu einer Anmeldung in einer speziellen und passenden Wertung geführt - Wettbewerbsinfo Seite: Bei einem Einzelwettbewerb wurden keine Teamwertungen angezeigt - An den Tisch-Tablets führte ein mehrmaliges Klicken auf "Zurück zur Spielliste" dazu dass man abgemeldet wurde

38	27.07.2022	Neue Funktionen: - Kennzeichnung von manuellen Teilnehmern bei der Wettbewerbskonfiguration und Durchführung - Das 3-Punkt Menü wurde in der kompletten Anwendung für alle Aktionen (löschen, bearbeiten etc.) eingeführt - Bei Vereinen die zu einer aktiven Passstelle eines Dachverbandes gehören, wurde der Ablauf eines Vereinsaustrittes mit dem Datum der letzten Jahresmeldung verknüpft. Dies betrifft auch das Rückgängigmachen des Austrittes. - Das Feld wann ein Vereinseintritt erfolgt ist, ist verpflichtend beim Anlegen eines neuen Mitgliedes bzw. Umwandeln eines Gastspielers, wenn der Verein zu einer aktiven Passstelle eines Dachverbandes gehört - Die Funktion "Von Qualifikation zurückgetreten" wurde auf alle Wertungen erweitert, bei denen es Qualifikationsplätze gibt. Somit kann in der Teilnehmerliste ausgewählt werden, für welche Wertung der Teilnehmer zurückgetreten ist Fehlerbehebung: - Excel Import von Ergebnissen - Ersatzspieler dürfen keine Ergebnisse haben - Aktualisierung von offenen Jahresmeldungen bei Änderungen an Vereinsmitgliedern - Bei Verwendung eines Funktionscodes für vorläufige Ergebnisse wurde der internal error behoben - Bei der Online-Anmeldung zu Wettbewerben konnten manuelle Teilnehmer nicht bearbeitet werden - Das Einsehen von Teams und Tandems bei offenen Wettbewerben führte zu einem automatischen ausloggen - Geänderte Bilder unter "Mein Profil" hatten keine Auswirkung auf das Vereinsmitglied - Excel Export von Ergebnissen war leer - Fehler beim Excel Export von Liga-Ergebnissen - Nachträglich hinzugefügte Teilnehmer hatten keine Serien- und Tagesergebnisse Technische Anpassungen: - Neue Version der Entwicklungsumgebung

37	15.07.2022	Neue Funktionen: - Infos über durchgeführte Änderungen, wenn eine aktuelle Version veröffentlicht wird. Über einen Link gelangt man direkt aus der Nachricht in die Release Notes, um weitere Details zur neuen Version zu sehen - Eingabe von €-Beträgen angepasst, an das gewohnte Verhalten z.B. in Excel - Jahresmeldung für Verbände: neue Positionstypen eingeführt (Fester Betrag für bestimmten Verein, Freitext-Positionen), Möglichkeit geschaffen ausführliche Informationen (inkl. Verlinkungen) zu einer Position zu erfassen und zu veröffentlichen - Wenn in einem Wettbewerb konfiguriert ist, dass die Tischnummern erst ab einer gewissen Tischnummer beginnen sollen, ist die Tabletzuordnung auch erst ab dieser Nummer möglich. - Systemverwaltung und Administrationsfunktionen erweitert - Bei abgeschlossenen Wettbewerben ist es jetzt möglich alle Tablets bzw. alle über einen Funktionscode angemeldeten Geräte auf einmal abzumelden. - Einem angemeldeten SkatGuru Benutzer wird jetzt auf der Startseite angezeigt an welchem Tisch und an welchem Platz er sitzt, wenn eine Serie gestartet ist und noch nicht abgeschlossen. - Zum optimaleren Kassieren bei großen Wettbewerben wurde eine extra Ansicht geschaffen, die die Tische kompakter darstellt - Auf der Startseite können nun mehr laufende, anstehende oder abgeschlossene Wettbewerbe angezeigt werden Fehlerbehebung: - In der Kassierer Ansicht wurde der Button zum Abschließen der Serie angezeigt - Kommentarfunktion im Spielerpass zeigte die Uhrzeit nicht im 24h-Format an - Diverse Fehler behoben nach einer größeren technischen Anpassung an der Nutzer- und Mitgliederstruktur Technische Anpassungen: - Beim Anmelden über einen Funktionscode wird zur Reduzierung der geladenen Daten und der Ladezeit nicht mehr die Startseite geöffnet

36	19.05.2022	Neue Funktionen: - Passstelle: Optimierung der Logik für die unterstützte Zuordnung von Spielerpässen zu Vereinsmitgliedern - Neue Kommentarfunktion für die Bearbeiter von Spielerpässen - Verbandsverwaltung: Neue Möglichkeit zur einfacheren Verwaltung der Mitglieder Fehlerbehebung: - Das Anmelden von Benutzernamen mit Umlauten führte zu Problemen - Beim Export der Jahresmeldung wurden keine Sonderbeiträge berücksichtigt und Abbruch des Exports wenn mehrere Verbandszeitschriften konfiguriert sind Technische Anpassungen: - Optimierungen in der Systemverwaltung - Aktualisierung der Serverlandschaft
35	25.04.2022	Neue Funktionen: - Bei der Erfassung von vorläufigen Ergebnissen wurden an der Eingabemaske die Spaltenbezeichnungen geändert und das Verhalten beim Anklicken einer Zelle geändert Fehlerbehebung: - Fehler behoben für Liga-Wettbewerbe an dezentralen Spielorten und beim Import von Tages-Ergebnissen
34	23.04.2022	Kleine Fehler behoben
33	22.04.2022	Kleine Fehler behoben
32	22.04.2022	Kleine Fehler behoben
31	20.04.2022	Neue Funktionen: - Exportmöglichkeit bei Liga Wettbewerben: Gesamtergebnis und Spieltagsergebnis als Übersicht - Erfassen von vorläufigen Ergebnissen bei dezentralen Spieltagen: Beim Nullen der Ergebnisse werden auch die Wertungspunkte zurück gesetzt

30	14.04.2022	Fehlerbehebung: - Horizontales Scrollen in der App wurde vermieden - Internal Error beim Eintragen eines Spiels wenn die Zeit abgelaufen ist - NPE beim Hochladen eines Bildes Technische Anpassungen: - Änderungen in der Benutzerverwaltung / Benutzernamen - Locking beim Ändern eines Spiels
29	31.03.2022	Neue Funktionen: - Beim PDF Druck von Tabellen wurden weitere Informationen bez. Spieltag / Serie etc. aufgenommen - Systemadministration - Verbesserte Verwaltungsmöglichkeit der Verbandszugehörigkeiten von Vereinen - Online-Anmeldung zu Wettbewerben - Die Anmeldefunktion wurde an die Anmeldefrist gekoppelt Fehlerbehebung: - Beim PDF Druck von Mitgliederlisten wurde ein Darstellungsproblem auf der 3. Seite behoben - Mannschaftswettbewerb - Fehler bei der Tischeinteilung behoben wenn Vereine getrennt werden - Tischstatus wurde nicht aktualisiert wenn alle Teilnehmer das Ergebnis bestätigt haben Technische Anpassungen: - Deployment Ablauf wurde angepasst - Test und Demo Systeme neu strukturiert
28	29.03.2022	Kleine Fehler behoben
27	07.03.2022	Neue Funktionen: - Abrechnungsübersicht pro Wettbewerb wurde um eine Summe über alle Spieltage erweitert Fehlerbehebung: - Jahresmeldung - Excel Export war ohne Sonderbeiträge und die Summenzeilen waren verschoben Technische Anpassungen: - Aktualisierung der verwendeten Entwicklungsumgebung

26	23.02.2022	Neue Funktionen: - PDF Druck der Mitgliederliste in der Vereinsverwaltung - Beim Löschen von Vereinen bleiben abgeschlossene Jahresmeldung unverändert. Noch offene Jahresmeldungen werden gelöscht - Bereits gesendete Jahresmeldungen von gelöschten Vereinen können nicht wieder freigeschaltet werden - Verbesserte Administratorensicht für die Benutzer- und Vereinsverwaltung - Der Empfänger kann bei der Hinterlegung einer Bankverbindung mit erfasst werden - Die Anzahl der gemeldeten Teams wird errechnet und mit angezeigt - Die Abrechnung eines Wettbewerbs ist auch während der laufenden Serie einsehbar - Im PDF Druck von Tabellen wird die Saison mit angedruckt, Blockwertungen und Tages- und Serienergebnisse als Gruppendarstellung unterstützt - In der Online-Anmeldung wurden die Pflichtfelder entsprechend markiert - Beim Mannschaftswettbewerben wird vor dem Serienstart die Anzahl der Mannschaften mit und ohne Auswechslungen angezeigt - Neue Selektionsmöglichkeiten bei der Tischübersicht (Spielende Tische, Alle Spiele eingetragen, Kassierbare Tische und Abgeschlossene Tische) - Der "Jetzt schließen" Button bei der Spielerfassung in der Elektronischen Listenführung wurde anders positioniert - "Meine Wettbewerbe" wurden auf die Wettbewerbe beschränkt an denen ich auch tatsächlich teilgenommen habe und nicht alle Vereinsmeisterschaften bei denen ich Vereinsmitglied bin - Das Ausloggen erfolgt über alle offenen Tabs Fehlerbehebung: - Internal Error behoben bei Leerzeichen im Namen - Sonderbeiträge werden in der Jahresmeldung falsch angezeigt - Fehler beim Laden von bestimmten Bildern - In der Vereinssuche nach Umkreis wurde die Distanz nicht richtig berücksichtigt

25	08.02.2022	Kleine Fehler behoben
24	07.02.2022	Neue Funktionen: - PDF Druckmöglichkeit von Ergebnistabellen - Excel Export Funktion für die Versandadressen von Verbandszeitschriften - Online-Anmeldung wurde um weitere Kontaktdaten erweitert - Excel Export Funktion von Vereinsmitgliedern unter der Vereinsverwaltung - In der Vereinsverwaltung wird bei den Gastspielern das Geschlecht und die Benutzerverknüpfung angezeigt - Es kann auf eine bestimmte Wertung und einen bestimmten Spieltag und Serie verlinkt werden - Duplikats Prüfung beim Anlegen von neuen Vereinsmitgliedern oder Gastspielern - Excel Export der Ergebnisse unter der Wettbewerbsverwaltung im gleichen Format wie die Importdatei - Anpassung der Verbandsmitgliedschaften bei Vereinen die in mehreren Verbänden aktiv sind - Bei der Registrierung kann das Geburtsdatum direkt mit erfasst werden Fehlerbehebung: - Die Verknüpfung zu einem Spielerpass bleibt beim Verknüpfen von Vereinsmitgliedern bestehen - Beim Hochladen von Bildern werden die EXIF-Daten mit berücksichtigt, damit die Bilder die richtige Ausrichtung haben - Bei manuellen Wettbewerbsteilnehmern wurde der Wohnort nicht mit übernommen - Auf der Vereinsinfo-Seite werden nur noch die amtierenden Funktionsträger angezeigt Technische Anpassungen: - Anpassungen, Neustrukturierung und Benennung von allen Entitäten und DTOs

Erneute Installation

Changing the display mode via SuperPWA settings does not automatically update the mode if the web app is already installed. Here is how to do it.

- Delete the current app from your home screen.
- Clear the browsing data for the website in the browser. In Chrome, while visiting the website, press the 3 dots for the menu. Then choose (i) for info. Click “Site Settings” > Then press the “Delete icon” to clear all stored data.
- Close the website and open it again.
- Add the web app to the home screen again.
- Once during testing, I had to close Chrome from memory and relaunch it again for the display update to reflect.

If you have specific questions related to PWA display modes, please ask them in the discussion below.