

Mitglieder und Gastspieler verwalten

- [Vereinsmitglied mit SkatGuru-Benutzer verknüpfen](#)
- [Gastspieler tritt in Verein ein](#)

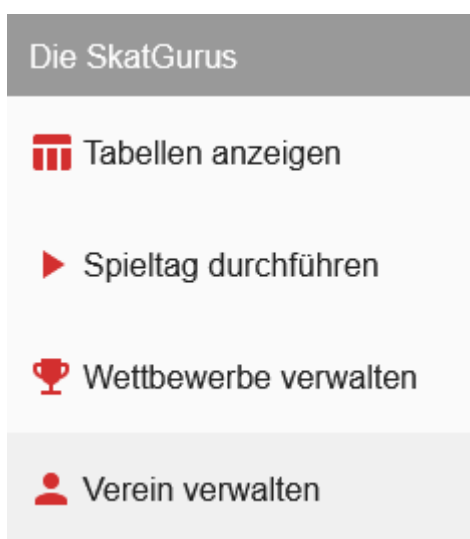
Vereinsmitglied mit SkatGuru-Benutzer verknüpfen

Selbst verwaltete Vereine können SkatGuru-Benutzer mit Vereinsmitgliedern verknüpfen. Der SkatGuru-Benutzer hat dadurch die folgenden Vorteile:

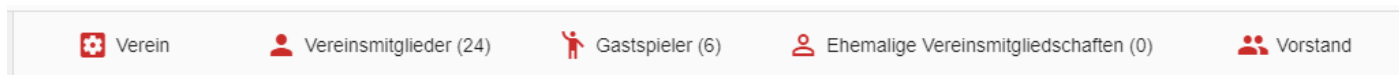
- Direkte Anzeige auf der SkatGuru-Startseite an welchem Tisch und Platz der SkatGuru-Benutzer bei einem laufenden Wettbewerb sitzt.
- Dem SkatGuru-Benutzer können Berechtigungen am Verein vergeben werden. Zum Beispiel der Zugriff auf die Mitgliederliste des Vereins oder die Durchführung von Spieltagen der Vereinsmeisterschaft.
- Der SkatGuru-Benutzer erhält Zugriff auf seine für den Verein gespielten Wettbewerbe, sowie auf nicht öffentliche Tabellen und Ergebnisse von Vereinswettbewerben.
- Der SkatGuru-Benutzer kann unter "Mein Profil" Änderungen an seinen Kontaktdaten, z.B. eine neue Telefonnummer, selbstständig erfassen.
- Der SkatGuru-Benutzer bekommt seinen digitalen DSKV-Spielerpass direkt angezeigt, falls er Mitglied im Verband ist.

Zur Verknüpfung eines SkatGuru-Benutzer mit einem Vereinsmitglied gehst du wie folgt vor:

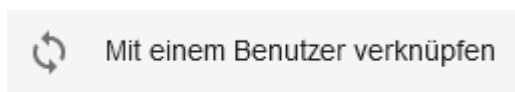
1. Wähle im Menü "Verein verwalten"



2. Klicke den Reiter "Vereinsmitglieder" an und klicke auf die Zeile des Vereinsmitglieds, welches du mit einem SkatGuru-Benutzer verknüpfen möchtest



3. Klicke auf das 3-Punkt Menü unten rechts und wähle "Mit einem Benutzer verknüpfen"



4. Gib die Benutzermail des zu verknüpfenden Benutzers ein

Mit SkatGuru-Benutzer verknüpfen

Beim Verknüpfen eines Vereinsmitglied mit einem SkatGuru-Benutzer, erhält dieser Zugriff auf die Tabellen der nicht öffentlichen Wettbewerbe und die Mitgliederliste des Vereins. Falls gewünscht lassen sich weitere Berechtigungen vergeben, zum Beispiel zur Durchführung von Spieltagen. Zudem ist dann der Benutzer selbst für die Pflege seiner Kontaktdaten verantwortlich. Die bisher gespielten Ergebnisse bleiben bestehen und du kannst die Verknüpfung jederzeit wieder aufheben. Zum Verknüpfen gib den Benutzernamen des zu verknüpfenden Benutzers ein.

Der Benutzer erhält eine Mail zur Bestätigung, dass er dem Verein beitreten möchte. Sobald der Link in der Mail bestätigt wurde, können dem Benutzer Berechtigungen vergeben werden.

Benutzername *

Vereinsmitglied verknüpfen

Abbrechen

Unter "Benutzername" trägst du die Mailadresse des Benutzers ein. Achtung! dies muss die bei der Registrierung verwendete Mailadresse sein.

Danach erhält der Benutzer eine Mail mit einem Bestätigungslink. Diesen muss er anklicken, damit die Verknüpfung erfolgreich abgeschlossen ist.

Nach dieser Verknüpfung taucht im Mitgliederprofil oben ein neuer Reiter "**Berechtigungen**" auf. Hierüber können die gewünschten Rechte vergeben werden.

Berechtigungen

- ☒ Verein verwalten
- ☒ Vereinsmitglieder lesen
- ☒ Vereinsmitglieder verwalten
- ☒ Vereinswettbewerbe verwalten
- ☒ Spieltage durchführen
- ☒ Jahresmeldungen bearbeiten

Gastspieler tritt in Verein ein

Wenn ein Gastspieler in den Verein eintritt, dann ist unbedingt wie folgt vorzugehen:

1. "Verein verwalten" im Menü auswählen
2. Auf dem Reiter "Gastspieler" den betreffenden Gastspieler anklicken
3. Unten rechts auf die 3 Punkte und "Vereinseintritt durchführen"

Wird stattdessen der Gastspieler gelöscht und als Vereinsmitglied neu angelegt, dann geht die Zuordnung zum Teilnehmer in laufenden Vereinsmeisterschaften verloren und der Name taucht zwei Mal in der Gesamtwertung auf.