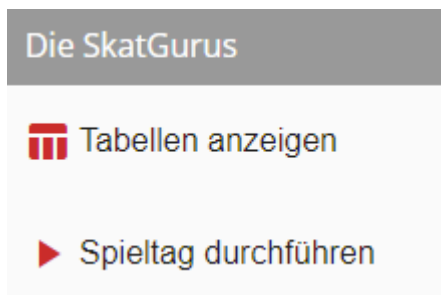


Vereinsmeisterschaft - Spieltag durchführen


- [Vereinsmeisterschaft Spieltag anlegen, Teilnehmer hinzufügen und starten](#)
- [Vereinsmeisterschaft - Tischeinteilung bearbeiten, veröffentlichen und Blatt freigeben](#)
- [Spielleiter Tischübersicht während der Serie](#)
- [Verlustspielgeld kassieren und Serie abschließen](#)

Vereinsmeisterschaft Spieltag anlegen, Teilnehmer hinzufügen und starten

Im Menü auf der linken Seite öffnest du "**Spieltag durchführen**":




Danach klickst du in der Liste der Wettbewerbe deinen gewünschten Wettbewerb an. Dadurch bekommst du eine Auflistung der beendeten Spieltage und des aktuellen Spieltages der läuft bzw. bereit zum Starten ist, wenn dies zuvor unter "Wettbewerbe verwalten" so konfiguriert wurde:

Spieltage	
	Spieltag 3 - 15.01.2024 Bereit zum Starten
	Spieltag 2 - 08.01.2024 Beendet
	Spieltag 1 - 01.01.2024 Beendet

Wenn unter "Wettbewerbe verwalten" kein Spieltag angelegt wurde oder der letzte Spieltag "Beendet" ist kannst du auch an dieser Stelle einen "**Spieltag anlegen**".

Spieltage



Spieltag 1 - 23.08.2021
Beendet


Spieltag anlegen


Beim Anlegen eines Spieltages wird immer die Konfiguration aus dem letzten abgeschlossenen Spieltag übernommen.


Übersicht der Spieltags-Einstellungen


Durch Anklicken bzw. Anlegen des Spieltages erhältst du eine Übersicht über die für diesen Spieltag konfigurierten Serien:


<


 **Serien**


 Gesamtergebnis

 Tagesergebnisse

 Serienergebnisse

 Monatsergebnisse

 Quart: >

 Die folgenden Serien sind für Spieltag 3 (15.01.2024) geplant. Falls Änderungen notwendig sind, [klicke hier](#).

Serie 1 - Nicht gestartet

Geplanter Serienstart*

18:00

Setzreihenfolge

Zufällig

☐ Mehrfachbegegnungen vermeiden

☐ Bei einer durch 3 teilbaren Anzahl an Teilnehmern nur 3er-Tische erzeugen (z.B. 12 Teilnehmer -> 4 3er-Tische, anstatt 3 4er-Tische)

Serie 2 - Nicht gestartet

Geplanter Serienstart*

20:10

Setzreihenfolge

Aktueller Spieltag - Gesamtpunkte

☐ Gastspieler an die hinteren Tische setzen

☐ Bei einer durch 3 teilbaren Anzahl an Teilnehmern nur 3er-Tische erzeugen (z.B. 12 Teilnehmer -> 4 3er-Tische, anstatt 3 4er-Tische)


Spieltag 3 starten

Bei Bedarf und mit der entsprechenden Berechtigung können die Einstellungen direkt an dieser Stelle geändert werden.

Ansonsten kann der Spieltag über den roten Button "**Spieltag X starten**" gestartet werden.

Auswahl der Teilnehmer

In der darauf folgenden Liste der möglichen **Teilnehmer** werden immer alle aktiven Vereinsmitglieder und Gastspieler angezeigt. Diese können mit dem Haken für diesen Spieltag ausgewählt werden. Danach kannst du den "**Spieltag starten**".

 Teilnehmer		 Abrechnung
Teilnehmer (3)		
	Kölsch, Andy	<input checked="" type="checkbox"/>
	Liebig, Hans-Peter	<input checked="" type="checkbox"/>
	Manz, Birgitt	<input checked="" type="checkbox"/>

Wenn ein neuer Spieler in der Liste fehlt, kannst du ihn über die Vereinsverwaltung anlegen. Details dazu findest du im Artikel "[Mitglieder und Gastspieler verwalten](#)". Auch ohne die Berechtigung Mitglieder zu verwalten, kannst du als Spielleiter über das 3-Punkt Menü einen neuen "Gastspieler anlegen".

Wenn in dem Wettbewerb eine oder mehrere Einzelwertungen konfiguriert wurden, bei denen die **Abrechnung des Startgeldes "Bei Teilnehmererfassung"** eingestellt ist, werden die zu kassierenden Beträge an dieser Stelle angezeigt und für den Kassierer summiert. Wenn es pro Spieltag / Serie individuelle Wertungen gibt, können die Teilnehmenden an dieser Stelle erfasst werden:

Teilnehmer

Abrechnung

Teilnehmer (3)

<div>Kölsch, Andy</div>	<div>Anwesend <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Tagespreisskat <input type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 4,00 €</div>
<div>Liebig, Hans-Peter</div>	<div>Anwesend <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Tagespreisskat <input type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 7,00 €</div>
<div>Manz, Birgitt</div>	<div>Anwesend <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Tagespreisskat <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 12,00 €</div>
<div>Mitglied, Neues</div> <div>Gastspieler</div>	<div>Anwesend <input type="checkbox"/></div> <div>Tagespreisskat <input type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input type="checkbox"/></div>

Startgeld gesamt: 23,00 €

Serie 1 starten

Vor jeder Serie hast du nochmal die Möglichkeit die Teilnehmer zu verändern, falls jemand z.B. erst zur 2. Serie einsteigt oder früher gehen muss. Danach kannst du die **"Serie starten"**.

Teilnehmer

Gesamtergebnis

Tagesergebnisse

Serienergebnisse

Monatsergebnisse

Tischergebnisse

Teilnehmer (4)

<div>Kölsch, Andy</div>	<div>Anwesend <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 0,00 €</div>
<div>Liebig, Hans-Peter</div>	<div>Anwesend <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 0,00 €</div>
<div>Manz, Birgitt</div>	<div>Anwesend <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 0,00 €</div>
<div>Mitglied, Neues</div> <div>Gastspieler</div>	<div>Anwesend <input type="checkbox"/></div> <div>Serienpreisskat <input type="checkbox"/></div> <div>Zu zahlen: 0,00 €</div>

Startgeld gesamt: 0,00 €


Serie 2 starten


Vereinsmeisterschaft - Tischeinteilung bearbeiten, veröffentlichen und Blatt freigeben


Sobald du die Serie systemseitig gestartet hast, erhältst du die Tischeinteilung nach den von dir im Wettbewerb konfigurierten Bedingungen. Mehr Informationen zu den möglichen Setzreihenfolgen findest du im Artikel "[Serien einstellen und Setzreihenfolge festlegen](#)".


< Tischeinteilung Gesamtergebnis Tagesergebnisse Serienergebnisse Qi >

Tisch 1

1  Block, Franzl

2  Kölsch, Andy

3  Späth, Achim

4  Bäcker, Michaela


Umsetzen


Umsetzen


Umsetzen


Umsetzen

Tisch 2

1  Alt, Heinrich

2  Hax, Dorothea

3  Müller, Gabi

4  Dechert, Mathias


Umsetzen


Umsetzen


Umsetzen

Umsetzen

Tisch 3

1  Stachau, Günther

2  Schmidt, Steffi

3  Gutfried, Johannes

Umsetzen

Umsetzen

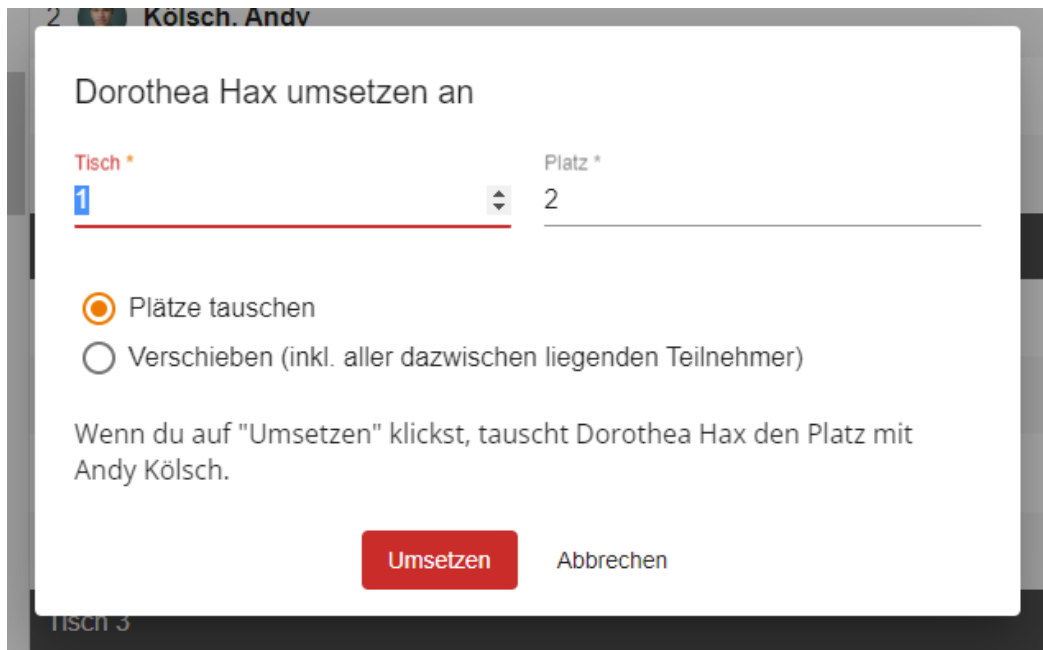
Umsetzen

✓ Tischeinteilung veröffentlichen

⋮

Spieler umsetzen

Sollte es aus irgendeinem Grund notwendig sein, Spieler umzusetzen, kannst du das über den Knopf "Umsetzen". Dabei gibt es 2 Optionen. Entweder wird der Platz zwischen 2 Spielern getauscht, oder die Spieler die zwischen den beiden Spielern sitzen werden alle mit verschoben. Abhängig von der ausgewählten Option bekommst du in dem Satz darunter aufgezeigt, was passiert:

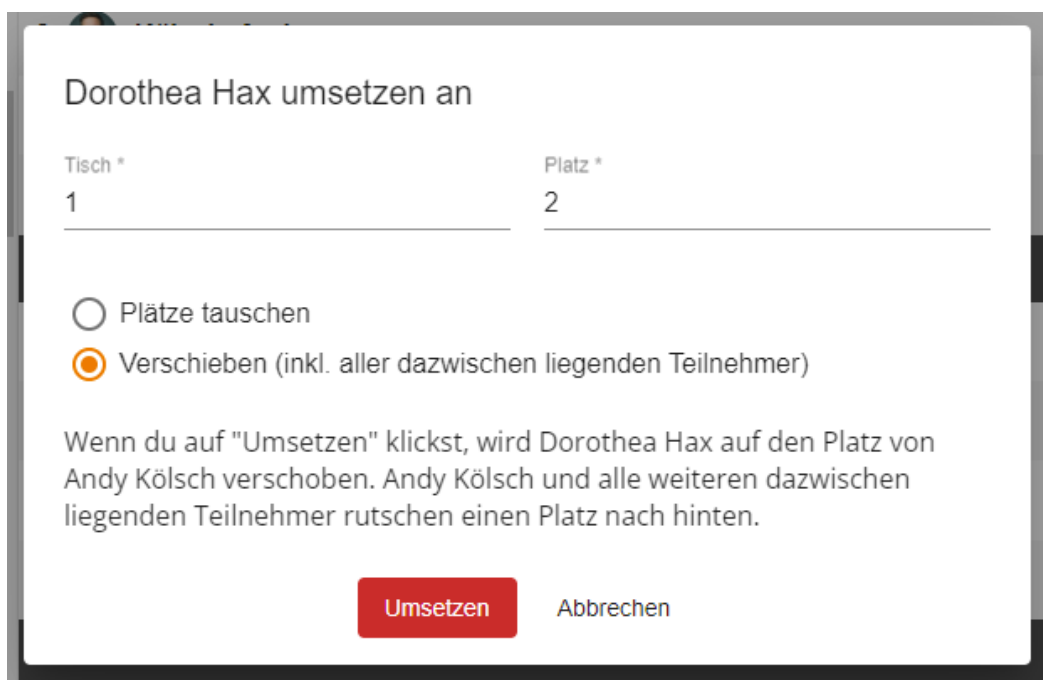


Dorothea Hax umsetzen an

Tisch * Platz *

☒ Plätze tauschen
☐ Verschieben (inkl. aller dazwischen liegenden Teilnehmer)

Wenn du auf "Umsetzen" klickst, tauscht Dorothea Hax den Platz mit Andy Kölsch.



Dorothea Hax umsetzen an

Tisch * Platz *

☐ Plätze tauschen
☒ Verschieben (inkl. aller dazwischen liegenden Teilnehmer)

Wenn du auf "Umsetzen" klickst, wird Dorothea Hax auf den Platz von Andy Kölsch verschoben. Andy Kölsch und alle weiteren dazwischen liegenden Teilnehmer rutschen einen Platz nach hinten.

Tischeinteilung veröffentlichen

Sobald die Tischeinteilung passt, kannst du die **"Tischeinteilung veröffentlichen"**.

✓ Tischeinteilung veröffentlichen

Dadurch wird an den Spieltischen angezeigt, wer an welchem Tisch sitzt.



Vereinsmeisterschaft Test MD 2021 Spieltag 2 - Serie 1 - Warten auf Blattfreigabe

Tisch 1
Platz 1

< Dieser Tisch Tischeinteilung Gesamtergebnis Tagesergebnisse Serienergebnisse >

Teilnehmer an diesem Tisch

Platz 1	Block, Franzl	<input type="checkbox"/> Anwesend
Platz 2	Kölsch, Andy	<input type="checkbox"/> Anwesend
Platz 3	Späth, Achim	<input type="checkbox"/> Anwesend
Platz 4	Bäcker, Michaela	<input type="checkbox"/> Anwesend

Über den Reiter "Tischeinteilung" können die Teilnehmer an jedem Gerät eine alphabetisch sortierte Liste aller Namen einsehen und so ihren Platz sehr schnell finden:

< Dieser Tisch Tischeinteilung

Tischeinteilung





Alt, Heinrich
Tisch 2 - Platz 1
Bäcker, Michaela
Tisch 1 - Platz 4
Block, Franzl
Tisch 1 - Platz 1
Dechert, Mathias
Tisch 2 - Platz 4
Gutfried, Johannes
Tisch 3 - Platz 3

Blatt freigeben


Die Spieler können am Tisch durch das Setzen des Hakens bei "Anwesend" bestätigen dass sie da sind. Dadurch erhältst du als Spielleiter in der Tischübersicht die Info, wer anwesend bzw. abwesend ist:

Tische (3) Alle Tische

Tisch 1 - Warten auf Teilnehmer

1	 Block, Franzl Anwesend	Umsetzen
2	 Kölsch, Andy Abwesend	Umsetzen
3	 Späth, Achim Anwesend	Umsetzen
4	 Bäcker, Michaela Anwesend	Umsetzen

Tisch 2 - Warten auf Teilnehmer

 **Alt, Heinrich**

▶ Blatt freigeben ⋮

Egal, ob alle Spieler ihr Anwesenheit bestätigt haben oder nicht, kannst du "**Blatt freigeben**" drücken. Dadurch erfolgt zuerst eine systemseitige Überprüfung und du bekommst folgende Hinweise und Handlungsmöglichkeiten gezeigt:

Wenn **an einem Tisch weniger als 3 Spieler anwesend** sind, erhältst du folgenden Hinweis und kannst alle Spieler auf anwesend setzen und das "**Blatt freigeben**".

Tisch 1 - Warten auf Teilnehmer

Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend und es gibt Tische an denen weniger als 3 Teilnehmer anwesend sind. Das Blatt kannst du nur freigeben wenn du alle Teilnehmer auf anwesend setzt.

☐ Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben

Blatt freigeben Abbrechen

Wenn **an jedem Tisch mindestens 3 Spieler anwesend** sind, erhältst du folgenden Hinweis, kannst eine der folgenden Optionen auswählen und das "**Blatt freigeben**".

Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend, aber an jedem Tisch sind mindestens 3 Teilnehmer anwesend. Zum Freigeben des Blattes kannst du eine der folgenden Optionen wählen:

☐

Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben

☐

Blatt freigeben für alle Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen als 3er-Tisch.

☐

Blatt freigeben für vollständige Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen sobald alle Teilnehmer anwesend sind. Spätestens jedoch in 5 Minuten, dann als 3er-Tisch.

Blatt freigeben

Abbrechen

Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend, aber an jedem Tisch sind mindestens 3 Teilnehmer anwesend. Zum Freigeben des Blattes kannst du eine der folgenden Optionen wählen:

☐

Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben

☐

Blatt freigeben für alle Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen als 3er-Tisch.

☐

Blatt freigeben für vollständige Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen sobald alle Teilnehmer anwesend sind. Spätestens jedoch in 5 Minuten, dann als 3er-Tisch.

Blatt freigeben

Abbrechen

- Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend, aber an jedem Tisch sind mindestens 3 Teilnehmer anwesend. Zum Freigeben des Blattes kannst du eine der folgenden Optionen wählen:

☐

Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben

☐

Blatt freigeben für alle Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen als 3er-Tisch.

☐

Blatt freigeben für vollständige Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen sobald alle Teilnehmer anwesend sind. Spätestens jedoch in 5 Minuten, dann als 3er-Tisch.

Blatt freigeben

Abbrechen

Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend, aber an jedem Tisch sind mindestens 3 Teilnehmer anwesend. Zum Freigeben des Blattes kannst du eine der folgenden Optionen wählen:

☐

Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben

☐

Blatt freigeben für alle Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen als 3er-Tisch.

☐

Blatt freigeben für vollständige Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen sobald alle Teilnehmer anwesend sind. Spätestens jedoch in 5 Minuten, dann als 3er-Tisch.

Blatt freigeben

Abbrechen

Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend, aber an jedem Tisch sind mindestens 3 Teilnehmer anwesend. Zum Freigeben des Blattes kannst du eine der folgenden Optionen wählen:

☐

Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben

☐

Blatt freigeben für alle Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen als 3er-Tisch.

☐

Blatt freigeben für vollständige Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen sobald alle Teilnehmer anwesend sind. Spätestens jedoch in 5 Minuten, dann als 3er-Tisch.

Blatt freigeben

Abbrechen

Blatt freigeben

Alle Teilnehmer an allen Tischen sind anwesend und du kannst das Blatt problemlos freigeben.

[Blatt freigeben](#) [Abbrechen](#)

Blatt freigeben

Alle Teilnehmer an allen Tischen sind anwesend und du kannst das Blatt problemlos freigeben.

[Blatt freigeben](#) [Abbrechen](#)

Blatt freigeben

Alle Teilnehmer an allen Tischen sind anwesend und du kannst das Blatt problemlos freigeben.

[Blatt freigeben](#) [Abbrechen](#)

Blatt freigeben




Alle Teilnehmer an allen Tischen sind anwesend und du kannst das Blatt problemlos freigeben.

[Blatt freigeben](#) [Abbrechen](#)




Blatt freigeben

Alle Teilnehmer an allen Tischen sind anwesend und du kannst das Blatt problemlos freigeben.

[Blatt freigeben](#) [Abbrechen](#)

Vereinsmeisterschaft Test MD - Spieltag 2 (06.04.2022) - Serie 1 - Tisch 2																									
#	Grundwert	mit Spitzen	ohne Spitzen	Hand	Schneider	- angesagt	Schwarz	- angesagt	Offen	Spielwert		Heinrich Alt			Dorothea Hax			Gabi Müller			Mathias Dechert			Eingep. Spiele	
												0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
										+	-	Platz 1	gew	verl	Platz 2	gew	verl	Platz 3	gew	verl	Platz 4	gew	verl		
1																									
2																									
3																									
4																									
5																									
6																									
Alleine Spieler wählen										Verbleibende Spielzeit												7:53			
Spiel 1										Tabellen anzeigen															
Geber																						E			
Heinrich Alt																						Eingepasst			
																									

Vereinsmeisterschaft Test MD - Spieltag 2 (06.04.2022) - Serie 1 - Tisch 2

#	Grundwert	mit Spitzen	ohne Spitzen	Hand	Schneider	- angesagt	Schwarz	- angesagt	Offen	Spielwert		Heinrich Alt			Dorothea Hax			Gabi Müller			Mathias Dechert			Eingep. Spiele	
												0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
										+	-	Platz 1	gew	verl	Platz 2	gew	verl	Platz 3	gew	verl	Platz 4	gew	verl		
1																									
2																									
3																									
4																									
5																									
6																									
Alleine Spieler wählen										Verbleibende Spielzeit															
Spiel 1										Tabellen anzeigen															
Geber																						E			
Heinrich Alt																						Eingepasst			
																									

Spielleiter Tischübersicht während der Serie













Wie komme ich zur Tischübersicht?

Öffne dazu im Menü auf der linken Seite "**Spieltag durchführen**"

► Spieltag durchführen

und klicke auf den entsprechenden Wettbewerb und den Spieltag.

Wenn die Serie läuft, siehst du als Spielleiter in der Tischübersicht, wie viel Zeit die Tische noch haben und bei welchem Spiel jeder Tisch ist bzw. welcher Status der Tisch hat, wenn die Liste beendet wurde. Weiterhin siehst du den Akkustand des Tablets, kannst die Spielzeit verlängern, die Liste bearbeiten und dir den Funktionscode zu diesem Tisch anzeigen lassen:

Tische				
Tische (3)				Detailansicht Alle Tische
Tisch 1 - Spiel 1 / 4 - 118:41				
1	 Tauber, Maria	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	Spielzeit verlängern Liste bearbeiten Funktionscode anzeigen	
2	 Peters, Silke	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
3	 Neu, Nei	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
4	 Hax, Dorothea	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
Tisch 2 - Spiel 1 / 4 - 118:41				
1	 Stachau, Günther	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	Spielzeit verlängern Liste bearbeiten Funktionscode anzeigen	
2	 Liebig, Hans-Peter	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
3	 Schuch, Anneliese	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
4	 Manz, Birgitt	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
Tisch 3 - Spiel 1 / 4 - 118:41				
1	 Späth, Achim	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	Spielzeit verlängern Liste bearbeiten Funktionscode anzeigen	
2	 Gutfried, Johannes	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
3	 Kölsch, Andy	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
4	 Schmidt, Steffi	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		

Wie kann ich die Spielzeit verlängern?

Spielzeit verlängern

Du hast die Möglichkeit einzelnen Tische die Spielzeit zu verlängern. Dazu einfach auf den Knopf hinter dem entsprechenden Tisch klicken und dem Dialog der sich öffnet die Minuten eintragen:

Spielzeit verlängern

Spielzeit für Tisch 1 verlängern

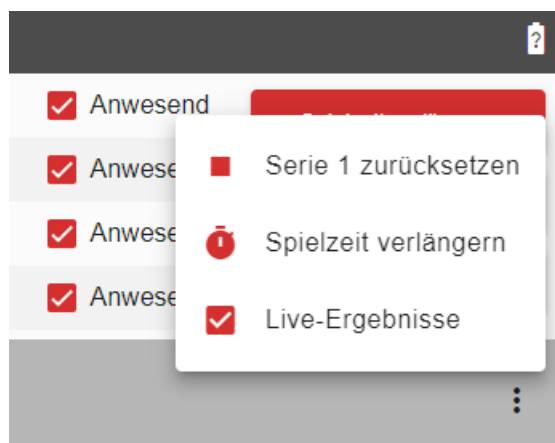
Gibst du einen positiven Wert ein, dann wird die Spielzeit für Tisch 1 um den angegebenen Wert in Minuten verlängert. Ein negativer Wert reduziert ausschließlich eine vorhandene Verlängerung und nicht die ursprüngliche Spielzeit.

Minuten*

Spielzeit verlängern

Abbrechen

Wenn du für alle Tische die Spielzeit verlängern möchtest, klickst du im 3-Punkt Menü unten rechts auf "**Spielzeit verlängern**" und trägst in dem Dialog der sich öffnet die gewünschten Minuten ein:



Spielzeit für alle Tische verlängern

Gibst du einen positiven Wert ein, dann wird die Spielzeit für alle Tische um den angegebenen Wert in Minuten verlängert. Ein negativer Wert reduziert ausschließlich eine vorhandene Verlängerung und nicht die ursprüngliche Spielzeit.

Minuten*

|

Spielzeit verlängern

Abbrechen

Die zusätzlich gegebene Spielzeit kann auch wieder verkürzt werden. Dafür trägst du einfach eine negative Zahl ein.



Eine detaillierte Beschreibung zu diesem Thema findest du in dem Artikel "[Spielzeit verlängern](#)".

Wie kann ich einen Teilnehmer / Spieler auf abwesend setzen?

Spieler auf abwesend setzen

Wenn ein Spieler während der laufenden Serie nicht mehr weiter spielt, kannst du ihn über den Haken "**Anwesend**" auf abwesend setzen:

Tisch 3 - Spiel 1 / 4 - 109:05

1	 Späth, Achim	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	<div>Spielzeit verlängern</div> <div>Liste bearbeiten</div> <div>Funktionscode anzeigen</div>
2	 Gutfried, Johannes	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	
3	 Kölsch, Andy	<input type="checkbox"/> Anwesend	
4	 Schmidt, Steffi	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	

Durch das Wegnehmen des Hakens, kommt folgender Hinweis und du hast die Möglichkeit seine bis jetzt erzielten Punkte zu streichen:

2

Alt, Heinrich

Anwesend

4

Dechert, Mathias

Anwesend

Ist Andy Kölsch jetzt abwesend?

Andy Kölsch kann jetzt direkt auf abwesend gesetzt werden. Es wird als 3-er Tisch weitergespielt. Andy Kölsch jetzt auf abwesend setzen?

☐ Das Ergebnis von Andy Kölsch streichen?

Andy Kölsch ist jetzt abwesend

Abbrechen

Die Spielliste wird am entsprechenden Tisch automatisch zu einer 3er Liste mit der entsprechenden geänderten Berechnung der Spielpunkte:

Vereinsmeisterschaft Test MD - Spieltag 2 (06.04.2022) - Serie 1 - Tisch 1																								
#	Grundwert	mit Spitzen	ohne Spitzen	Hand	Schneider	- angesagt	Schwarz	- angesagt	Offen	Spielwert		Franzl Block			Andy Kölsch			Heinrich Alt			Steffi Schmidt			Einge- Spiele
										+	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
												Platz 1	gew	verl	Platz 2	gew	verl	Platz 3	gew	verl	Platz 4	gew	verl	
1																								
2																								
3																								
4																								
5																								
6																								
7																								
8																								
9																								
10																								
Alleinspieler wählen Spiel 1										Tabellen anzeigen										Verbleibende Spielzeit Spielzeitende erreicht				
13																								
14	Franzl Block		Andy Kölsch																					
15																								
16																								
17																								

Wenn der Abwesende wieder anwesend ist, kann entweder der Spielleiter den Anwesend-Haken oben setzen, oder am Tisch direkt kann auf das Bild des abwesenden Spielers geklickt werden. Es erscheint ein kurzer Dialog, ob der Spieler tatsächlich anwesend ist. Danach ändert sich die Spielliste wieder ab dem nächsten vollen Päckchen zu einer 4er Liste.

Wie kann ich einen Spieler bei laufender Serie hinzufügen?

Nachträglich einen Spieler hinzufügen

Bei einem Vereinswettbewerb kannst du selbst in einer laufenden Serie noch einen zusätzlichen Spieler an einen Tisch setzen.

Dazu klickst du auf "Liste bearbeiten" bei dem entsprechenden Tisch:

Liste bearbeiten

Dadurch öffnet sich die Spielliste und du kannst das 3-Punkt Menü unten rechts öffnen und **"+ Teilnehmer hinzufügen"** wählen:





Im nächsten Schritt kannst du aus der Liste der möglichen Teilnehmer auswählen, wer an diesen Tisch kommen soll:


Teilnehmer hinzufügen

Wähle aus der Liste der möglichen Teilnehmer den hinzuzufügenden Teilnehmer aus.

Mögliche Teilnehmer

 Dechert, Mathias (Test web.de)

 Eins, Gast
Gastspieler

 Fenzl, Dominik

Das nachträgliche Hinzufügen eines Teilnehmers kann an einem 3er und 4er Tisch erfolgen. Der 4er Tisch wird dann zu einem 5er Tisch. Beim Hinzufügen ist zu beachten, dass der Teilnehmer zuvor im Wettbewerb angelegt sein muss.

Was kann ich als Spielleiter an einer Liste bearbeiten?

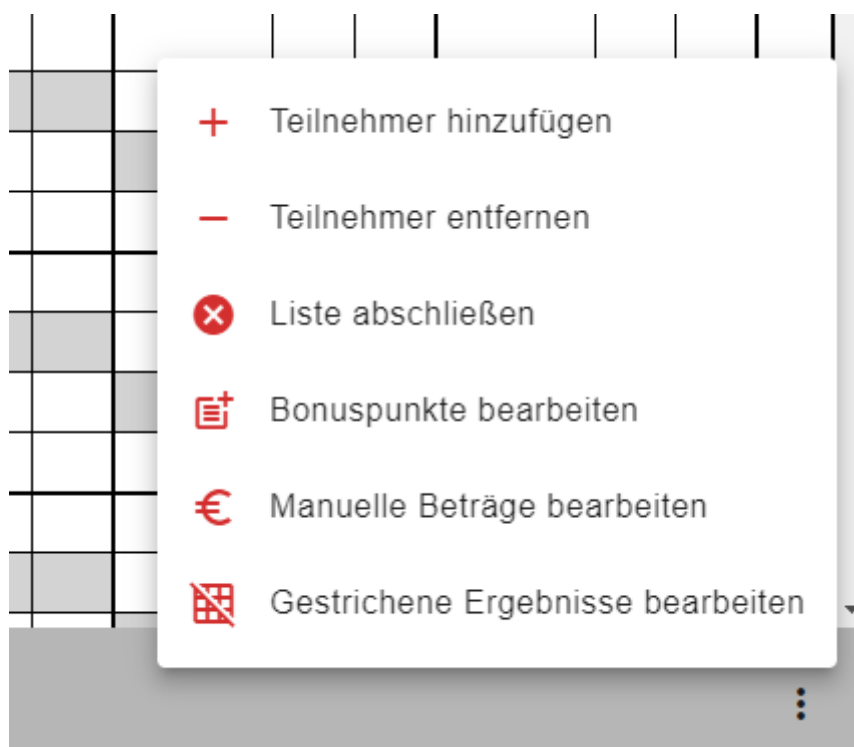
Liste bearbeiten

Über den Knopf "Liste bearbeiten" kann der Spielleiter auf eine Liste zugreifen.

Liste bearbeiten

Neben dem nachträglichen Hinzufügen oder Entfernen von Spielern, kannst du als Spielleiter Spiele ändern. Dies geht auch noch wenn die Liste am Tisch beendet wurde und z.B. eine nachträgliche Schiedsrichter Entscheidung gefällt wurde.

Weiterhin stehen über das 3-Punkt Menü folgende Optionen zur Verfügung:



Liste abschließen: Wenn z.B. ein Tisch die Ergebnisse nicht bestätigt hat und das Tablet nicht mehr in Reichweite ist, kann der Spielleiter über diese Funktion die Liste abschließen. Alle offenen Spiele werden gestrichen und der Spieletisch wird abgeschlossen. Dies kann auch wieder über das 3-Punkt Menü "Liste wieder öffnen" rückgängig gemacht werden.

Bonuspunkte bearbeiten: Für unterschiedlichste Fälle besteht die Möglichkeit den Spielern an einem Tisch Bonuspunkte (auch Minuspunkte sind möglich) zu vergeben. Diese Punkte werden gesondert auf der Spielliste angezeigt und fließen mit in die Wertungen ein. Da sie jedoch nicht erspielt wurden, werden sie nicht in der Tischübersicht dargestellt.

Manuelle Beträge bearbeiten: Zusätzlich zum Verlustspielgeld oder sonstigen konfigurierten Beträgen und Geldern, kann der Spielleiter über diese Funktion pro Spieler manuelle Beträge einstellen, die dann mit in die Abrechnung fließen.

Gestrichene Ergebnisse bearbeiten: Als Spielleiter kann an dieser Stelle ein Ergebnis von einem Spieler gestrichen werden.

Wie kann ich den Akkustand der Tablets sehen?

Auf dem Reiter "Tische" wird bei jedem Tisch mit einem Akku-Symbol der Akkustand des jeweiligen Tablets angezeigt. Wenn du mit der Maus über das Symbol fährst, siehst du den Akkustand in Prozent und den Zeitpunkt wann das Tablet diesen zuletzt gesendet hat. Das Tablet sendet alle 5 Minuten den aktuellen Akkustand.



Wird bei einem Tisch dieses Symbol angezeigt, dann ist der Akkustand niedrig (< 15 %).

Du kannst dir alle Tische anzeigen lassen bei denen dies der Fall ist, indem du auf das Filtersymbol klickst und "Akkustand niedrig" auswählst.



Wird bei einem Tisch dieses Symbol angezeigt, dann ist kein Akkustand bekannt. Die Übermittlung des Akkustandes wird nur unterstützt bei Verwendung eines aktuellen Chrome, Edge oder Opera-Browsers. Firefox und Safari unterstützen die Funktion zum Auslesen des Akkustandes nicht.









Sind mehrere Tablets gleichzeitig einem Tisch zugeordnet und eingeschaltet, dann sendet jedes Tablet den eigenen Akkustand alle 5 Minuten. Es wird dann immer der Akkustand des Tablets angezeigt welches als letztes gesendet hat.

Verlustspielgeld kassieren und Serie abschließen

Wenn ein Tisch alle Spiele eingetragen hat, müssen die Spieler das Ergebnis akzeptieren. Zur Bestätigung ist auf jeden der 3 bzw. 4 Spieler zu klicken, damit die Bilder alle grün hinterlegt sind:







Wenn der Tisch dadurch auf den Status "Ergebnis akzeptiert" wechselt, siehst du als Spielleiter in deiner Tischübersicht hinten einen Button "Verlustspielgeld kassieren". Des weiteren siehst du zu jedem Tisch wieviel Verlustspielgeld, Strafgeld und Startgeld zu zahlen ist - natürlich nur wenn dies auch konfiguriert wurde:

Tische (3)		Alle Tische
Tisch 1 - Ergebnis akzeptiert		
1	 Alt, Heinrich gew: 0, verl: 0, Geg: 2, ges: 60	
2	 Schmidt, Steffi gew: 0, verl: 1, Geg: 1, ges: -100	Verlustspielgeld kassieren
3	 Bäcker, Michaela gew: 1, verl: 0, Geg: 2, ges: 154	Liste bearbeiten
4	 Kölsch, Andy gew: 0, verl: 1, Geg: 1, ges: -140	
Verlustspielgeld: 1,00 €, Strafgeld: 2,00 €, Gesamt: 3,00 €		
Tisch 2 - Ergebnis akzeptiert		
1	 Dechert, Mathias gew: 0, verl: 0, Geg: 1, ges: 30	
2	 Block, Franzl gew: 0, verl: 0, Geg: 1, ges: 30	Verlustspielgeld kassieren
3	 Gutfried, Johannes gew: 1, verl: 0, Geg: 1, ges: 128	Liste bearbeiten
4	 Müller, Gabi gew: 2, verl: 1, Geg: 0, ges: -22	
Verlustspielgeld: 0,50 €, Strafgeld: 0,00 €, Gesamt: 0,50 €		
Tisch 3 - Ergebnis akzeptiert		





Wenn ein Tisch kassiert wurde, wechselt der Status zu "Abgeschlossen". Wenn alle Tisch kassiert sind, kannst du die **"Serie abschließen"**.

Tische (3) Alle Tische




Tisch 1 - Abgeschlossen

1	 Alt, Heinrich	
2	 Schmidt, Steffi	
3	 Bäcker, Michaela	Liste bearbeiten
4	 Kölsch, Andy	

Tisch 2 - Abgeschlossen

1	 Dechert, Mathias	
2	 Block, Franzl	
3	 Gutfried, Johannes	Liste bearbeiten
4	 Müller, Gabi	





Tisch 3 - Abgeschlossen

1	 Späth, Achim	
2	 Stachau, Günther	Liste bearbeiten
		

✓ Serie abschließen
⋮

Wenn ihr noch eine weitere Serie spielt, kommst du zu der bekannten Teilnehmerübersicht, in der du Teilnehmer für die nächste Serie hinzufügen oder entfernen kannst und die **"Serie starten"**:

Teilnehmer (11)

	Block, Franzl	<input checked="" type="checkbox"/>
	Dechert, Mathias	<input checked="" type="checkbox"/>
	Eins, Gast Gastspieler	<input type="checkbox"/>
	Fenzl, Dominik	<input type="checkbox"/>

▶ Serie starten
⋮

Sobald die letzte Serie beendet ist, wird der Spieltag automatisch abgeschlossen und beendet.

Übersicht der Abrechnung

Auf dem Reiter "Abrechnung" siehst du wieviel Geld pro Serie und am gesamten Spieltag kassiert wurden:

Abrechnung

Gesamtergebnis

Serienergebnisse

Tischergebnisse

Zeitraum

Spieltag 2 - 02.01.2024

Abrechnung	Serie 1	Serie 2	Serie 3
Tisch 1	6,00 €	11,00 €	3,00 €
Tisch 2	8,00 €	8,00 €	6,00 €
Tisch 3	8,00 €	2,00 €	10,00 €
Tisch 4	8,00 €	5,00 €	4,00 €
Tisch 5	5,00 €	7,00 €	10,00 €
Serie gesamt	488,00 €	497,00 €	500,00 €
Spieltag gesamt: 1.485,00 €			

Des weiteren, kannst du beim Zeitraum "Gesamter Wettbewerb" auswählen, damit du eine Übersicht über den kompletten Wettbewerb erhältst:

Abrechnung

Gesamtergebnis

Serienergebnisse

Tischergebnisse

Zeitraum

Gesamter Wettbewerb

Abrechnung	Spieltag gesamt	Serie 1	Serie 2	Serie 3
Spieltag 1 - 01.01.2024	829,00 €	397,00 €	432,00 €	-
Spieltag 2 - 02.01.2024	1.485,00 €	488,00 €	497,00 €	500,00 €
Wettbewerb gesamt: 2.314,00 €				

Je nachdem was im Wettbewerb konfiguriert wurde, werden hier die unterschiedlichen Beträge angezeigt:

Zeitraum

Gesamter Wettbewerb

Abrechnung	Spieltag gesamt	Serie 1	Serie 2
Spieltag 1 - 01.01.2024	16,00 €	12,00 €	4,00 €
Verlustspielgeld: 3,00 € Startgeld: 13,00 € Organisationsbeitrag: 4,00 € Manueller Betrag: -4,00 € Wettbewerb gesamt: 16,00 €			

Den abgeschlossenen Spieltag findest du mit dem Status "**Beendet**" in der Übersicht der Spieltage. Wenn der letzte Spieltag beendet ist, kannst du den nächsten "[Spieltag anlegen](#)":

Spieltage

 **Spieltag 1 - 07.04.2022**
Beendet

Spieltag anlegen