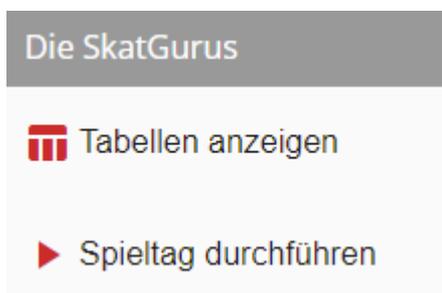


# Vereinsmeisterschaft - Spieltag durchführen

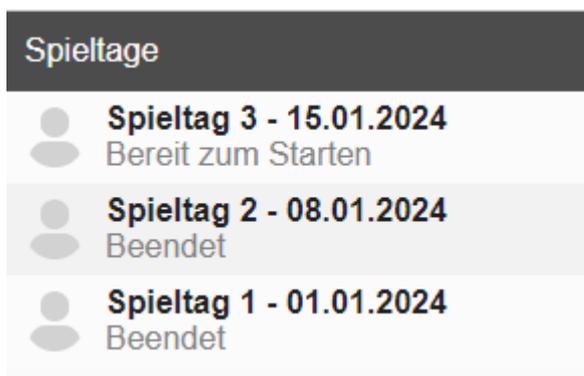
- [Vereinsmeisterschaft Spieltag anlegen, Teilnehmer hinzufügen und starten](#)
- [Vereinsmeisterschaft - Tischeinteilung bearbeiten, veröffentlichen und Blatt freigeben](#)
- [Spielleiter Tischübersicht während der Serie](#)
- [Verlustspielgeld kassieren und Serie abschließen](#)

# Vereinsmeisterschaft Spieltag anlegen, Teilnehmer hinzufügen und starten

Im Menü auf der linken Seite öffnest du "**Spieltag durchführen**":



Danach klickst du in der Liste der Wettbewerbe deinen gewünschten Wettbewerb an. Dadurch bekommst du eine Auflistung der beendeten Spieltage und des aktuellen Spieltages der läuft bzw. bereit zum Starten ist, wenn dies zuvor unter "Wettbewerbe verwalten" so konfiguriert wurde:



Wenn unter "Wettbewerbe verwalten" kein Spieltag angelegt wurde oder der letzte Spieltag "Beendet" ist kannst du auch an dieser Stelle einen "**Spieltag anlegen**".

**Spieltage**

 **Spieltag 1 - 23.08.2021**  
Beendet

[Spieltag anlegen](#)

Beim Anlegen eines Spieltages wird immer die Konfiguration aus dem letzten abgeschlossenen Spieltag übernommen.

## Übersicht der Spieltags-Einstellungen

Durch Anklicken bzw. Anlegen des Spieltages erhältst du eine Übersicht über die für diesen Spieltag konfigurierten Serien:

< [Serien](#) [Gesamtergebnis](#) [Tagesergebnisse](#) [Serienergebnisse](#) [Monatsergebnisse](#) [Quart](#) >

 Die folgenden Serien sind für Spieltag 3 (15.01.2024) geplant. Falls Änderungen notwendig sind, [klicke hier](#).

**Serie 1 - Nicht gestartet**

Geplanter Serienstart\*  
18:00

Setzreihenfolge  
Zufällig

Mehrfachbegegnungen vermeiden

Bei einer durch 3 teilbaren Anzahl an Teilnehmern nur 3er-Tische erzeugen (z.B. 12 Teilnehmer -> 4 3er-Tische, anstatt 3 4er-Tische)

**Serie 2 - Nicht gestartet**

Geplanter Serienstart\*  
20:10

Setzreihenfolge  
Aktueller Spieltag - Gesamtpunkte

Gastspieler an die hinteren Tische setzen

Bei einer durch 3 teilbaren Anzahl an Teilnehmern nur 3er-Tische erzeugen (z.B. 12 Teilnehmer -> 4 3er-Tische, anstatt 3 4er-Tische)

[▶ Spieltag 3 starten](#)

Bei Bedarf und mit der entsprechenden Berechtigung können die Einstellungen direkt an dieser Stelle geändert werden.

Ansonsten kann der Spieltag über den roten Button "**Spieltag X starten**" gestartet werden.

# Auswahl der Teilnehmer

In der darauf folgenden Liste der möglichen **Teilnehmer** werden immer alle aktiven Vereinsmitglieder und Gastspieler angezeigt. Diese können mit dem Haken für diesen Spieltag ausgewählt werden. Danach kannst du den "**Spieltag starten**".

|  Teilnehmer         |  Abrechnung |
|--|--|
| Teilnehmer (3)   |  |
|  Kölsch, Andy       | <input checked="" type="checkbox"/>  |
|  Liebig, Hans-Peter | <input checked="" type="checkbox"/>  |
|  Manz, Birgitt      | <input checked="" type="checkbox"/>  |

Wenn ein neuer Spieler in der Liste fehlt, kannst du ihn über die Vereinsverwaltung anlegen. Details dazu findest du im Artikel "[Mitglieder und Gastspieler verwalten](#)". Auch ohne die Berechtigung Mitglieder zu verwalten, kannst du als Spielleiter über das 3-Punkt Menü einen neuen "Gastspieler anlegen".

Wenn in dem Wettbewerb eine oder mehrere Einzelwertungen konfiguriert wurden, bei denen die **Abrechnung des Startgeldes "Bei Teilnehmererfassung"** eingestellt ist, werden die zu kassierenden Beträge an dieser Stelle angezeigt und für den Kassierer summiert. Wenn es pro Spieltag / Serie individuelle Wertungen gibt, können die Teilnehmenden an dieser Stelle erfasst werden:

Teilnehmer Abrechnung

Teilnehmer (3)

|  |   |
|--|---|
|  Kölsch, Andy                   | Anwesend <input checked="" type="checkbox"/>        |
|  | Tagespreisskat <input type="checkbox"/>             |
|  | Serienpreisskat <input type="checkbox"/>            |
|  | Zu zahlen: 4,00 €                                   |
|  Liebig, Hans-Peter             | Anwesend <input checked="" type="checkbox"/>        |
|  | Tagespreisskat <input type="checkbox"/>             |
|  | Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/> |
|  | Zu zahlen: 7,00 €                                   |
|  Manz, Birgitt                  | Anwesend <input checked="" type="checkbox"/>        |
|  | Tagespreisskat <input checked="" type="checkbox"/>  |
|  | Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/> |
|  | Zu zahlen: 12,00 €                                  |
|  Mitglied, Neues<br>Gastspieler | Anwesend <input type="checkbox"/>                   |
|  | Tagespreisskat <input type="checkbox"/>             |
|  | Serienpreisskat <input type="checkbox"/>            |

Startgeld gesamt: 23,00 €

[▶ Serie 1 starten](#)

Vor jeder Serie hast du nochmal die Möglichkeit die Teilnehmer zu verändern, falls jemand z.B. erst zur 2. Serie einsteigt oder früher gehen muss. Danach kannst du die **"Serie starten"**.

Teilnehmer Gesamtergebnis Tagesergebnisse Serienergebnisse Monatsergebnisse Tischergebnisse

Teilnehmer (4)

|  |   |
|--|---|
|  Kölsch, Andy                   | Anwesend <input checked="" type="checkbox"/>        |
|  | Serienpreisskat <input type="checkbox"/>            |
|  | Zu zahlen: 0,00 €                                   |
|  Liebig, Hans-Peter             | Anwesend <input checked="" type="checkbox"/>        |
|  | Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/> |
|  | Zu zahlen: 0,00 €                                   |
|  Manz, Birgitt                  | Anwesend <input checked="" type="checkbox"/>        |
|  | Serienpreisskat <input checked="" type="checkbox"/> |
|  | Zu zahlen: 0,00 €                                   |
|  Mitglied, Neues<br>Gastspieler | Anwesend <input type="checkbox"/>                   |
|  | Serienpreisskat <input type="checkbox"/>            |
|  | Zu zahlen: 0,00 €                                   |

Startgeld gesamt: 0,00 €

[▶ Serie 2 starten](#)



# Vereinsmeisterschaft - Tischeinteilung bearbeiten, veröffentlichen und Blatt freigeben

Sobald du die Serie systemseitig gestartet hast, erhältst du die Tischeinteilung nach den von dir im Wettbewerb konfigurierten Bedingungen. Mehr Informationen zu den möglichen Setzreihenfolgen findest du im Artikel "[Serien einstellen und Setzreihenfolge festlegen](#)".

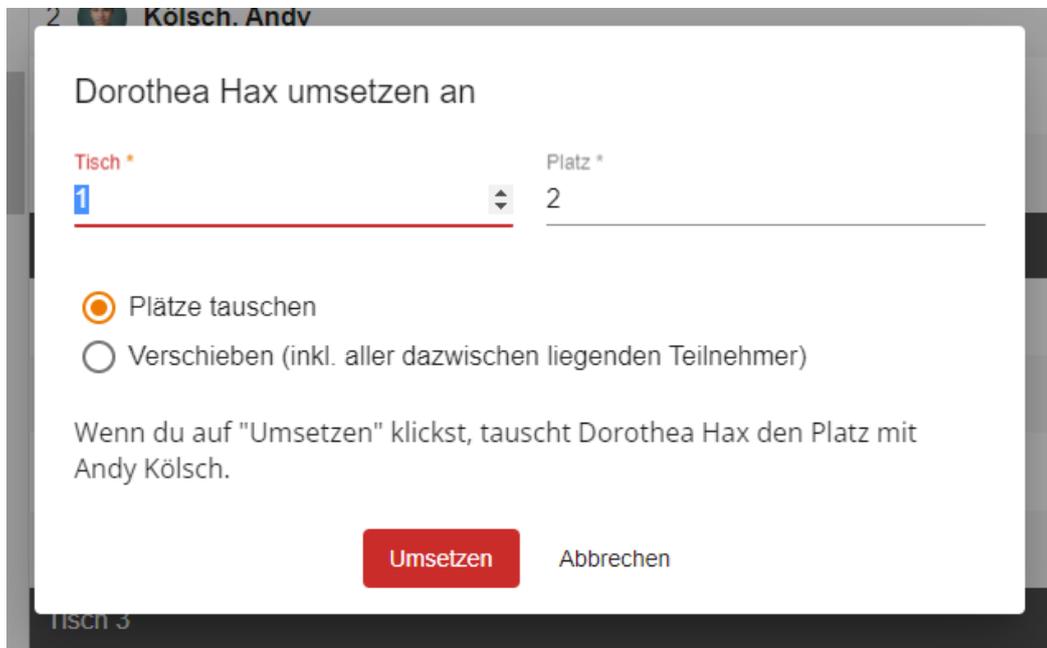
The screenshot shows a mobile application interface for editing a tournament table assignment. At the top, there is a navigation bar with five items: 'Tischeinteilung' (selected), 'Gesamtergebnis', 'Tagesergebnisse', 'Serienergebnisse', and 'Qi'. Below the navigation bar, the interface is divided into three sections, each representing a table (Tisch 1, Tisch 2, Tisch 3). Each section contains a list of players with their names and a red 'Umsetzen' button. At the bottom of the screen, there is a red button with a checkmark and the text 'Tischeinteilung veröffentlichen', and a vertical ellipsis menu icon.

| Tisch   | Rank | Name               | Action   |
|---------|------|--------------------|----------|
| Tisch 1 | 1    | Block, Franzl      | Umsetzen |
|         | 2    | Kölsch, Andy       | Umsetzen |
|         | 3    | Späth, Achim       | Umsetzen |
|         | 4    | Bäcker, Michaela   | Umsetzen |
| Tisch 2 | 1    | Alt, Heinrich      | Umsetzen |
|         | 2    | Hax, Dorothea      | Umsetzen |
|         | 3    | Müller, Gabi       | Umsetzen |
|         | 4    | Dechert, Mathias   | Umsetzen |
| Tisch 3 | 1    | Stachau, Günther   | Umsetzen |
|         | 2    | Schmidt, Steffi    | Umsetzen |
|         | 3    | Gutfried, Johannes | Umsetzen |

✓ Tischeinteilung veröffentlichen

## Spieler umsetzen

Sollte es aus irgendeinem Grund notwendig sein, Spieler umzusetzen, kannst du das über den Knopf "Umsetzen". Dabei gibt es 2 Optionen. Entweder wird der Platz zwischen 2 Spielern getauscht, oder die Spieler die zwischen den beiden Spielern sitzen werden alle mit verschoben. Abhängig von der ausgewählten Option bekommst du in dem Satz darunter aufgezeigt, was passiert:



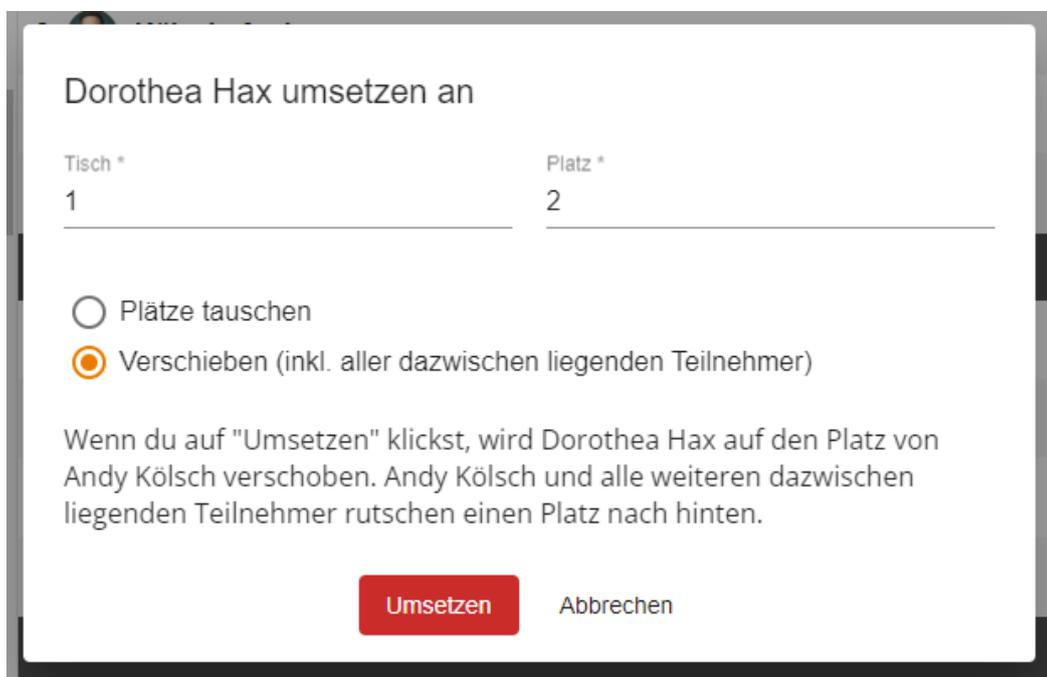
2 Kölsch. Andy

Dorothea Hax umsetzen an

Tisch \*  Platz \*

Plätze tauschen  
 Verschieben (inkl. aller dazwischen liegenden Teilnehmer)

Wenn du auf "Umsetzen" klickst, tauscht Dorothea Hax den Platz mit Andy Kölsch.



Dorothea Hax umsetzen an

Tisch \*  Platz \*

Plätze tauschen  
 Verschieben (inkl. aller dazwischen liegenden Teilnehmer)

Wenn du auf "Umsetzen" klickst, wird Dorothea Hax auf den Platz von Andy Kölsch verschoben. Andy Kölsch und alle weiteren dazwischen liegenden Teilnehmer rutschen einen Platz nach hinten.

## Tischeinteilung veröffentlichen

Sobald die Tischeinteilung passt, kannst du die **"Tischeinteilung veröffentlichen"**.

✓ Tischeinteilung veröffentlichen

Dadurch wird an den Spieltischen angezeigt, wer an welchem Tisch sitzt.



Vereinsmeisterschaft Test MD 2021  
Spieltag 2 - Serie 1 - Warten auf Blattfreigabe

Tisch 1  
Platz 1

< Dieser Tisch Tischeinteilung Gesamtergebnis Tagesergebnisse Serienergebnisse >

Teilnehmer an diesem Tisch

|         |                         |                                   |
|---------|-------------------------|-----------------------------------|
| Platz 1 | <b>Block, Franzl</b>    | <input type="checkbox"/> Anwesend |
| Platz 2 | <b>Kölsch, Andy</b>     | <input type="checkbox"/> Anwesend |
| Platz 3 | <b>Späth, Achim</b>     | <input type="checkbox"/> Anwesend |
| Platz 4 | <b>Bäcker, Michaela</b> | <input type="checkbox"/> Anwesend |

Über den Reiter "Tischeinteilung" können die Teilnehmer an jedem Gerät eine alphabetisch sortierte Liste aller Namen einsehen und so ihren Platz sehr schnell finden:

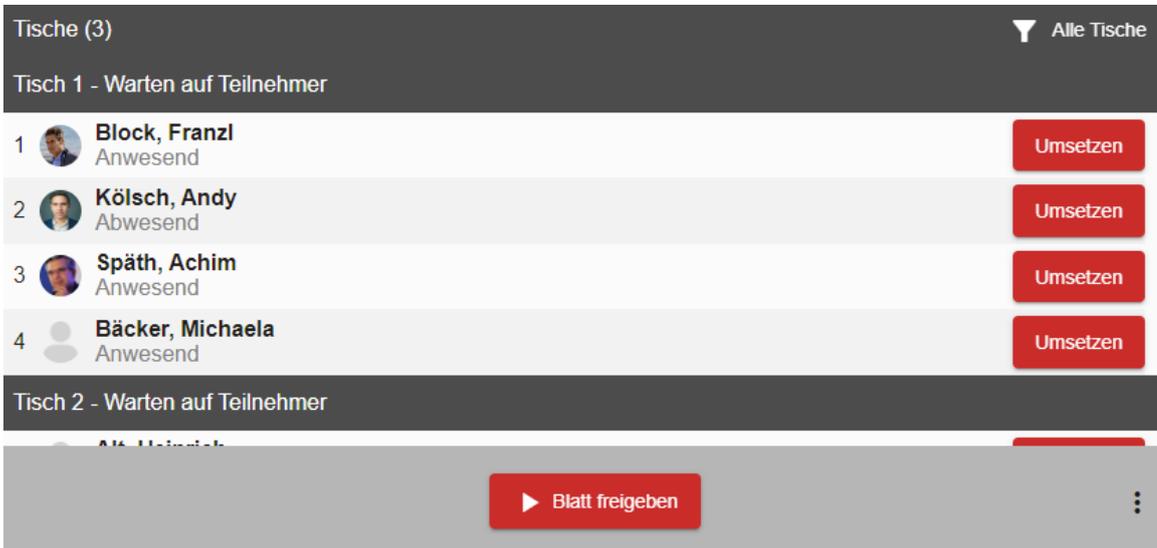
< Dieser Tisch Tischeinteilung

Tischeinteilung

|                           |
|---------------------------|
| <b>Alt, Heinrich</b>      |
| Tisch 2 - Platz 1         |
| <b>Bäcker, Michaela</b>   |
| Tisch 1 - Platz 4         |
| <b>Block, Franzl</b>      |
| Tisch 1 - Platz 1         |
| <b>Dechert, Mathias</b>   |
| Tisch 2 - Platz 4         |
| <b>Gutfried, Johannes</b> |
| Tisch 3 - Platz 3         |

## Blatt freigeben

Die Spieler können am Tisch durch das Setzen des Hakens bei "Anwesend" bestätigen dass sie da sind. Dadurch erhältst du als Spielleiter in der Tischübersicht die Info, wer anwesend bzw. abwesend ist:



Egal, ob alle Spieler ihr Anwesenheit bestätigt haben oder nicht, kannst du "**Blatt freigeben**" drücken. Dadurch erfolgt zuerst eine systemseitige Überprüfung und du bekommst folgende Hinweise und Handlungsmöglichkeiten gezeigt:

Wenn **an einem Tisch weniger als 3 Spieler anwesend** sind, erhältst du folgenden Hinweis und kannst alle Spieler auf anwesend setzen und das "**Blatt freigeben**".



Wenn **an jedem Tisch mindestens 3 Spieler anwesend** sind, erhältst du folgenden Hinweis, kannst eine der folgenden Optionen auswählen und das "**Blatt freigeben**".

### Blatt freigeben

Es sind nicht alle Teilnehmer anwesend, aber an jedem Tisch sind mindestens 3 Teilnehmer anwesend. Zum Freigeben des Blattes kannst du eine der folgenden Optionen wählen:

- Alle Teilnehmer auf anwesend setzen und Blatt freigeben
- Blatt freigeben für alle Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen als 3er-Tisch.
- Blatt freigeben für vollständige Tische. Unvollständige 4er-Tische beginnen sobald alle Teilnehmer anwesend sind. Spätestens jedoch in 5 Minuten, dann als 3er-Tisch.

Wenn **an allen Tischen alle Spieler anwesend** sind, bekommst du dies nochmal als Hinweis angezeigt und kannst das **"Blatt freigeben"**.

### Blatt freigeben

Alle Teilnehmer an allen Tischen sind anwesend und du kannst das Blatt problemlos freigeben.

Müller, Gabi

Dadurch startet die eingestellte Spielzeit zu laufen und auf den Tablets an den Spieltischen wird die Spielliste angezeigt und die Spiele können eingetragen werden:

| Vereinsmeisterschaft Test MD - Spieltag 2 (06.04.2022) - Serie 1 - Tisch 2 |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
|--|---|-------------|--------------|------|-----------|------------|---------|------------|-------|--|---|--------------|-----|------|--------------|------------------------|------|-------------|-----|--|-----------------|-----|------|----------------|
| #  | Grundwert   | mit Spitzen | ohne Spitzen | Hand | Schneider | + angesagt | Schwarz | - angesagt | Offen | Spielwert  |   | Heinrich Alt |     |      | Dorothea Hax |                        |      | Gabi Müller |     |  | Mathias Dechert |     |      | Eingep. Spiele |
|  |   |             |              |      |           |            |         |            |       | +  | - | 0            |     |      | 0            |                        |      | 0           |     |  | 0               |     |      |                |
|  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   | Platz 1      | gew | verl | Platz 2      | gew                    | verl | Platz 3     | gew | verl   | Platz 4         | gew | verl |                |
| 1  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 2  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 3  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 4  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 5  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 6  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| Alleinspieler wählen   |   |             |              |      |           |            |         |            |       | <input type="button" value="Tabellen anzeigen"/> |   |              |     |      |              | Verbleibende Spielzeit |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| Spiel 1  |   |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              | 7:53                   |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 9  | <input type="button" value="Geber"/>  |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     | <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin-bottom: 5px;">E</div> Eingepasst |                 |     |      |                |
| 10   |  |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 11   | Heinrich Alt  |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |
| 12   | Dorothea Hax  |             |              |      |           |            |         |            |       |  |   |              |     |      |              |                        |      |             |     |  |                 |     |      |                |

# Spielleiter Tischübersicht während der Serie

## Wie komme ich zur Tischübersicht?

Öffne dazu im Menü auf der linken Seite "**Spieltag durchführen**"

▶ Spieltag durchführen

und klicke auf den entsprechenden Wettbewerb und den Spieltag.

Wenn die Serie läuft, siehst du als Spielleiter in der Tischübersicht, wie viel Zeit die Tische noch haben und bei welchem Spiel jeder Tisch ist bzw. welcher Status der Tisch hat, wenn die Liste beendet wurde. Weiterhin siehst du den Akkustand des Tablets, kannst die Spielzeit verlängern, die Liste bearbeiten und dir den Funktionscode zu diesem Tisch anzeigen lassen:

| <                              | Tische             | Gesamtergebnis                      | Tagesergebnisse | Serienergebnisse       | Monatsergebnisse | Tischergebnisse | >             |             |
|--------------------------------|--------------------|-------------------------------------|-----------------|------------------------|------------------|-----------------|---------------|-------------|
| Tische (3)                     |                    |                                     |                 |                        |                  |                 | Detailansicht | Alle Tische |
| Tisch 1 - Spiel 1 / 4 - 118:41 |                    |                                     |                 |                        |                  |                 |               |             |
| 1                              | Tauber, Maria      | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Spielzeit verlängern   |                  |                 |               |             |
| 2                              | Peters, Silke      | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Liste bearbeiten       |                  |                 |               |             |
| 3                              | Neu, Nei           | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Funktionscode anzeigen |                  |                 |               |             |
| 4                              | Hax, Dorothea      | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        |                        |                  |                 |               |             |
| Tisch 2 - Spiel 1 / 4 - 118:41 |                    |                                     |                 |                        |                  |                 |               |             |
| 1                              | Stachau, Günther   | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Spielzeit verlängern   |                  |                 |               |             |
| 2                              | Liebig, Hans-Peter | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Liste bearbeiten       |                  |                 |               |             |
| 3                              | Schuch, Anneliese  | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Funktionscode anzeigen |                  |                 |               |             |
| 4                              | Manz, Birgitt      | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        |                        |                  |                 |               |             |
| Tisch 3 - Spiel 1 / 4 - 118:41 |                    |                                     |                 |                        |                  |                 |               |             |
| 1                              | Späth, Achim       | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Spielzeit verlängern   |                  |                 |               |             |
| 2                              | Gutfried, Johannes | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Liste bearbeiten       |                  |                 |               |             |
| 3                              | Kölsch, Andy       | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        | Funktionscode anzeigen |                  |                 |               |             |
| 4                              | Schmidt, Steffi    | <input checked="" type="checkbox"/> | Anwesend        |                        |                  |                 |               |             |
|                                |                    |                                     |                 |                        |                  |                 |               |             |

## Wie kann ich die Spielzeit verlängern?

### Spielzeit verlängern

Du hast die Möglichkeit einzelnen Tische die Spielzeit zu verlängern. Dazu einfach auf den Knopf hinter dem entsprechenden Tisch klicken und dem Dialog der sich öffnet die Minuten eintragen:

Spielzeit verlängern

#### Spielzeit für Tisch 1 verlängern

Gibst du einen positiven Wert ein, dann wird die Spielzeit für Tisch 1 um den angegebenen Wert in Minuten verlängert. Ein negativer Wert reduziert ausschließlich eine vorhandene Verlängerung und nicht die ursprüngliche Spielzeit.

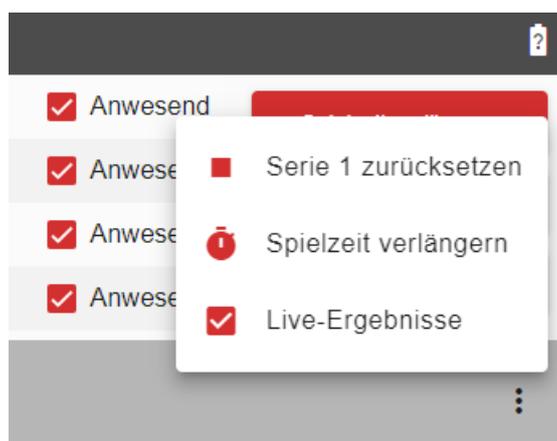
Minuten\*

|

Spielzeit verlängern

Abbrechen

Wenn du für alle Tische die Spielzeit verlängern möchtest, klickst du im 3-Punkt Menü unten rechts auf "**Spielzeit verlängern**" und trägst in dem Dialog der sich öffnet die gewünschten Minuten ein:



## Spielzeit für alle Tische verlängern

Gibst du einen positiven Wert ein, dann wird die Spielzeit für alle Tische um den angegebenen Wert in Minuten verlängert. Ein negativer Wert reduziert ausschließlich eine vorhandene Verlängerung und nicht die ursprüngliche Spielzeit.

Minuten\*

Spielzeit verlängern

Abbrechen

Die zusätzlich gegebene Spielzeit kann auch wieder verkürzt werden. Dafür trägst du einfach eine negative Zahl ein.

Eine detaillierte Beschreibung zu diesem Thema findest du in dem Artikel "[Spielzeit verlängern](#)".

## Wie kann ich einen Teilnehmer / Spieler auf abwesend setzen?

### Spieler auf abwesend setzen

Wenn ein Spieler während der laufenden Serie nicht mehr weiter spielt, kannst du ihn über den Haken "**Anwesend**" auf abwesend setzen:

Tisch 3 - Spiel 1 / 4 - 109:05

|   |  |  |   |
|---|--|--|---|
| 1 |  Späth, Achim       | <input checked="" type="checkbox"/> Anwesend | <p>Spielzeit verlängern</p> <p>Liste bearbeiten</p> <p>Funktionscode anzeigen</p> |
| 2 |  Gutfried, Johannes | <input checked="" type="checkbox"/> Anwesend |   |
| 3 |  Kölsch, Andy       | <input type="checkbox"/> Anwesend            |   |
| 4 |  Schmidt, Steffi    | <input checked="" type="checkbox"/> Anwesend |   |

Durch das Wegnehmen des Hakens, kommt folgender Hinweis und du hast die Möglichkeit seine bis jetzt erzielten Punkte zu streichen:

Ist Andy Kölsch jetzt abwesend?

Andy Kölsch kann jetzt direkt auf abwesend gesetzt werden. Es wird als 3-er Tisch weitergespielt. Andy Kölsch jetzt auf abwesend setzen?

Das Ergebnis von Andy Kölsch streichen?

**Andy Kölsch ist jetzt abwesend** Abbrechen

4 Dechert, Mathias Anwesend

Die Spielliste wird am entsprechenden Tisch automatisch zu einer 3er Liste mit der entsprechenden geänderten Berechnung der Spielpunkte:

Vereinsmeisterschaft Test MD - Spieltag 2 (06.04.2022) - Serie 1 - Tisch 1

| #  | Grundwert | mit Spitzten | ohne Spitzten | Hand | Schneider | - angesagt | Schwarz | - angesagt | Offen | Spielwert |   | Franzl Block |     |      | Andy Kölsch |     |      | Heinrich Alt |     |      | Steffi Schmidt |     |      | Eingep. Spiele |
|----|-----------|--------------|---------------|------|-----------|------------|---------|------------|-------|-----------|---|--------------|-----|------|-------------|-----|------|--------------|-----|------|----------------|-----|------|----------------|
|    |           |              |               |      |           |            |         |            |       | +         | - | 0            | 0   | 0    | 0           | 0   | 0    | 0            | 0   | 0    | 0              | 0   |      |                |
|    |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   | Platz 1      | gew | verl | Platz 2     | gew | verl | Platz 3      | gew | verl | Platz 4        | gew | verl |                |
| 1  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 2  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 3  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 4  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 5  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 6  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 7  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 8  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 9  |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |
| 10 |           |              |               |      |           |            |         |            |       |           |   |              |     |      |             |     |      |              |     |      |                |     |      |                |

Alleinspieler wählen **Spiel 1** Tabellen anzeigen Verbleibende Spielzeit **Spielzeitende erreicht**

13 Geber

14 abwes.

15 Heinrich Alt

16 Steffi Schmidt

17 Eingepasst

Wenn der Abwesende wieder anwesend ist, kann entweder der Spielleiter den Anwesend-Haken oben setzen, oder am Tisch direkt kann auf das Bild des abwesenden Spielers geklickt werden. Es erscheint ein kurzer Dialog, ob der Spieler tatsächlich anwesend ist. Danach ändert sich die Spielliste wieder ab dem nächsten vollen Päckchen zu einer 4er Liste.

**Wie kann ich einen Spieler bei laufender Serie hinzufügen?**

Nachträglich einen Spieler hinzufügen

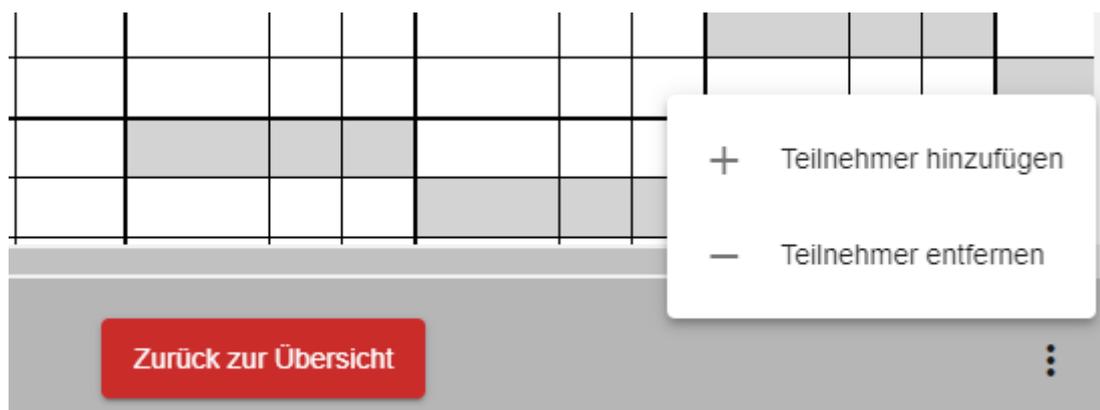
Bei einem Vereinswettbewerb kannst du selbst in einer laufenden Serie noch einen zusätzlichen Spieler an einen Tisch setzen.

Dazu klickst du auf "Liste bearbeiten" bei dem entsprechenden Tisch:



Liste bearbeiten

Dadurch öffnet sich die Spielliste und du kannst das 3-Punkt Menü unten rechts öffnen und "+ Teilnehmer hinzufügen" wählen:



Im nächsten Schritt kannst du aus der Liste der möglichen Teilnehmer auswählen, wer an diesen Tisch kommen soll:

Teilnehmer hinzufügen

Wähle aus der Liste der möglichen Teilnehmer den hinzuzufügenden Teilnehmer aus.

Mögliche Teilnehmer

 Dechert, Mathias (Test web.de)

 Eins, Gast  
Gastspieler

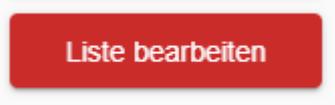
 Fenzl, Dominik

Das nachträgliche Hinzufügen eines Teilnehmers kann an einem 3er und 4er Tisch erfolgen. Der 4er Tisch wird dann zu einem 5er Tisch. Beim Hinzufügen ist zu beachten, dass der Teilnehmer zuvor im Wettbewerb angelegt sein muss.

**Was kann ich als Spielleiter an einer Liste bearbeiten?**

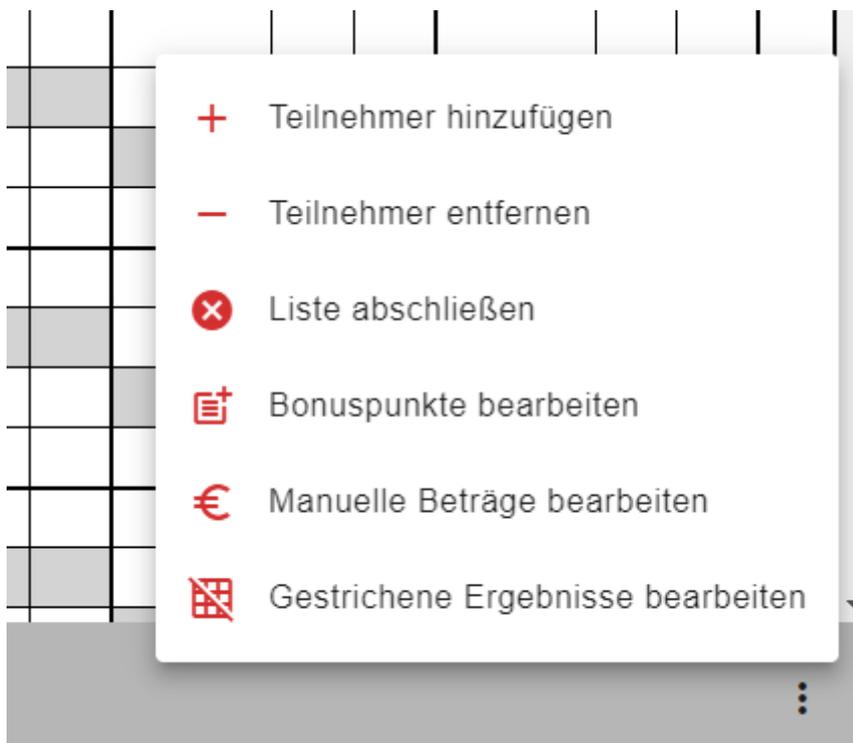
# Liste bearbeiten

Über den Knopf "Liste bearbeiten" kann der Spielleiter auf eine Liste zugreifen.



Neben dem nachträglichen Hinzufügen oder Entfernen von Spielern, kannst du als Spielleiter Spiele ändern. Dies geht auch noch wenn die Liste am Tisch beendet wurde und z.B. eine nachträgliche Schiedsrichter Entscheidung gefällt wurde.

Weiterhin stehen über das 3-Punkt Menü folgende Optionen zur Verfügung:



**Liste abschließen:** Wenn z.B. ein Tisch die Ergebnisse nicht bestätigt hat und das Tablet nicht mehr in Reichweite ist, kann der Spielleiter über diese Funktion die Liste abschließen. Alle offenen Spiele werden gestrichen und der Spieletisch wird abgeschlossen. Dies kann auch wieder über das 3-Punkt Menü "Liste wieder öffnen" rückgängig gemacht werden.

**Bonuspunkte bearbeiten:** Für unterschiedlichste Fälle besteht die Möglichkeit den Spielern an einem Tisch Bonuspunkte (auch Minuspunkte sind möglich) zu vergeben. Diese Punkte werden gesondert auf der Spielliste angezeigt und fließen mit in die Wertungen ein. Da sie jedoch nicht erspielt wurden, werden sie nicht in der Tischübersicht dargestellt.

**Manuelle Beträge bearbeiten:** Zusätzlich zum Verlustspielgeld oder sonstigen konfigurierten Beträgen und Geldern, kann der Spielleiter über diese Funktion pro Spieler manuelle Beträge einstellen, die dann mit in die Abrechnung fließen.

**Gestrichene Ergebnisse bearbeiten:** Als Spielleiter kann an dieser Stelle ein Ergebnis von einem Spieler gestrichen werden.

### Wie kann ich den Akkustand der Tablets sehen?

Auf dem Reiter "Tische" wird bei jedem Tisch mit einem Akku-Symbol der Akkustand des jeweiligen Tablets angezeigt. Wenn du mit der Maus über das Symbol fährst, siehst du den Akkustand in Prozent und den Zeitpunkt wann das Tablet diesen zuletzt gesendet hat. Das Tablet sendet alle 5 Minuten den aktuellen Akkustand.



Wird bei einem Tisch dieses Symbol angezeigt, dann ist der Akkustand niedrig (< 15 %).

Du kannst dir alle Tische anzeigen lassen bei denen dies der Fall ist, indem du auf das Filtersymbol klickst und "Akkustand niedrig" auswählst.



Wird bei einem Tisch dieses Symbol angezeigt, dann ist kein Akkustand bekannt. Die Übermittlung des Akkustandes wird nur unterstützt bei Verwendung eines aktuellen Chrome, Edge oder Opera-Browsers. Firefox und Safari unterstützen die Funktion zum Auslesen des Akkustandes nicht.

Sind mehrere Tablets gleichzeitig einem Tisch zugeordnet und eingeschaltet, dann sendet jedes Tablet den eigenen Akkustand alle 5 Minuten. Es wird dann immer der Akkustand des Tablets angezeigt welches als letztes gesendet hat.

# Verlustspielgeld kassieren und Serie abschließen

Wenn ein Tisch alle Spiele eingetragen hat, müssen die Spieler das Ergebnis akzeptieren. Zur Bestätigung ist auf jeden der 3 bzw. 4 Spieler zu klicken, damit die Bilder alle grün hinterlegt sind:



Wenn der Tisch dadurch auf den Status "Ergebnis akzeptiert" wechselt, siehst du als Spielleiter in deiner Tischübersicht hinten einen Button "Verlustspielgeld kassieren". Des weiteren siehst du zu jedem Tisch wieviel Verlustspielgeld, Strafgeld und Startgeld zu zahlen ist - natürlich nur wenn dies auch konfiguriert wurde:

## Tisch 1 - Ergebnis akzeptiert

1  **Alt, Heinrich**  
gew: 0, verl: 0, Geg: 2, ges: 60

2  **Schmidt, Steffi**  
gew: 0, verl: 1, Geg: 1, ges: -100

[Verlustspielgeld kassieren](#)

3  **Bäcker, Michaela**  
gew: 1, verl: 0, Geg: 2, ges: 154

[Liste bearbeiten](#)

4  **Kölsch, Andy**  
gew: 0, verl: 1, Geg: 1, ges: -140

Verlustspielgeld: 1,00 €, Strafgeld: 2,00 €, Gesamt: 3,00 €

## Tisch 2 - Ergebnis akzeptiert

1  **Dechert, Mathias**  
gew: 0, verl: 0, Geg: 1, ges: 30

2  **Block, Franzl**  
gew: 0, verl: 0, Geg: 1, ges: 30

[Verlustspielgeld kassieren](#)

3  **Gutfried, Johannes**  
gew: 1, verl: 0, Geg: 1, ges: 128

[Liste bearbeiten](#)

4  **Müller, Gabi**  
gew: 2, verl: 1, Geg: 0, ges: -22

Verlustspielgeld: 0,50 €, Strafgeld: 0,00 €, Gesamt: 0,50 €

## Tisch 3 - Ergebnis akzeptiert



Wenn ein Tisch kassiert wurde, wechselt der Status zu "Abgeschlossen". Wenn alle Tisch kassiert sind, kannst du die "**Serie abschließen**".

Tische (3) Alle Tische

Tisch 1 - Abgeschlossen

- 1  Alt, Heinrich
- 2  Schmidt, Steffi
- 3  Bäcker, Michaela
- 4  Kölsch, Andy

[Liste bearbeiten](#)

Tisch 2 - Abgeschlossen

- 1  Dechert, Mathias
- 2  Block, Franzl
- 3  Gutfried, Johannes
- 4  Müller, Gabi

[Liste bearbeiten](#)

Tisch 3 - Abgeschlossen

- 1  Späth, Achim
- 2  Stachau, Günther

[Liste bearbeiten](#)

[✓ Serie abschließen](#) ⋮

Wenn ihr noch eine weitere Serie spielt, kommst du zu der bekannten Teilnehmerübersicht, in der du Teilnehmer für die nächste Serie hinzufügen oder entfernen kannst und die **"Serie starten"**:

Teilnehmer (11)

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
|  Block, Franzl             | <input checked="" type="checkbox"/> |
|  Dechert, Mathias          | <input checked="" type="checkbox"/> |
|  Eins, Gast<br>Gastspieler | <input type="checkbox"/>            |
|  Fenzl, Dominik            | <input type="checkbox"/>            |

[▶ Serie starten](#) ⋮

Sobald die letzte Serie beendet ist, wird der Spieltag automatisch abgeschlossen und beendet.

## Übersicht der Abrechnung

Auf dem Reiter "Abrechnung" siehst du wieviel Geld pro Serie und am gesamten Spieltag kassiert wurden:

Abrechnung    Gesamtergebnis    Serienergebnisse    Tischergebnisse

Zeitraum  
Spieltag 2 - 02.01.2024

| Abrechnung                         | Serie 1         | Serie 2         | Serie 3         |
|------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Tisch 1                            | 6,00 €          | 11,00 €         | 3,00 €          |
| Tisch 2                            | 8,00 €          | 8,00 €          | 6,00 €          |
| Tisch 3                            | 8,00 €          | 2,00 €          | 10,00 €         |
| Tisch 4                            | 8,00 €          | 5,00 €          | 4,00 €          |
| Tisch 5                            | 5,00 €          | 7,00 €          | 10,00 €         |
| <b>Serie gesamt</b>                | <b>488,00 €</b> | <b>497,00 €</b> | <b>500,00 €</b> |
| <b>Spieltag gesamt: 1.485,00 €</b> |                 |                 |                 |

Des weiteren, kannst du beim Zeitraum "Gesamter Wettbewerb" auswählen, damit du eine Übersicht über den kompletten Wettbewerb erhältst:

Abrechnung    Gesamtergebnis    Serienergebnisse    Tischergebnisse

Zeitraum  
Gesamter Wettbewerb

| Abrechnung                           | Spieltag gesamt | Serie 1  | Serie 2  | Serie 3  |
|--------------------------------------|-----------------|----------|----------|----------|
| Spieltag 1 - 01.01.2024              | 829,00 €        | 397,00 € | 432,00 € | -        |
| Spieltag 2 - 02.01.2024              | 1.485,00 €      | 488,00 € | 497,00 € | 500,00 € |
| <b>Wettbewerb gesamt: 2.314,00 €</b> |                 |          |          |          |

Je nachdem was im Wettbewerb konfiguriert wurde, werden hier die unterschiedlichen Beträge angezeigt:

Zeitraum  
Gesamter Wettbewerb

| Abrechnung   | Spieltag gesamt | Serie 1 | Serie 2 |
|--|-----------------|---------|---------|
| Spieltag 1 - 01.01.2024  | 16,00 €         | 12,00 € | 4,00 €  |
| Verlustspielgeld: 3,00 €<br>Startgeld: 13,00 €<br>Organisationsbeitrag: 4,00 €<br>Manueller Betrag: -4,00 €<br><b>Wettbewerb gesamt: 16,00 €</b> |                 |         |         |

Den abgeschlossenen Spieltag findest du mit dem Status "**Beendet**" in der Übersicht der Spieltage. Wenn der letzte Spieltag beendet ist, kannst du den nächsten "[Spieltag anlegen](#)":

### Spieltage

 **Spieltag 1 - 07.04.2022**  
Beendet

[Spieltag anlegen](#)