

# Spielleiter Tischübersicht während der Serie













## Wie komme ich zur Tischübersicht?

Öffne dazu im Menü auf der linken Seite **"Spieltag durchführen"**

► Spieltag durchführen

und klicke auf den entsprechenden Wettbewerb und den Spieltag.

Wenn die Serie läuft, siehst du als Spielleiter in der Tischübersicht, wie viel Zeit die Tische noch haben und bei welchem Spiel jeder Tisch ist bzw. welcher Status der Tisch hat, wenn die Liste beendet wurde. Weiterhin siehst du den Akkustand des Tablets, kannst die Spielzeit verlängern, die Liste bearbeiten und dir den Funktionscode zu diesem Tisch anzeigen lassen:

Tische				
Tische (3)				<a href="#">Detailansicht</a> <a href="#">Alle Tische</a>
Tisch 1 - Spiel 1 / 4 - 118:41				
1	 Tauber, Maria	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	<a href="#">Spielzeit verlängern</a> <a href="#">Liste bearbeiten</a> <a href="#">Funktionscode anzeigen</a>	
2	 Peters, Silke	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
3	 Neu, Nei	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
4	 Hax, Dorothea	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
Tisch 2 - Spiel 1 / 4 - 118:41				
1	 Stachau, Günther	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	<a href="#">Spielzeit verlängern</a> <a href="#">Liste bearbeiten</a> <a href="#">Funktionscode anzeigen</a>	
2	 Liebig, Hans-Peter	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
3	 Schuch, Anneliese	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
4	 Manz, Birgitt	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
Tisch 3 - Spiel 1 / 4 - 118:41				
1	 Späth, Achim	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	<a href="#">Spielzeit verlängern</a> <a href="#">Liste bearbeiten</a> <a href="#">Funktionscode anzeigen</a>	
2	 Gutfried, Johannes	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
3	 Kölsch, Andy	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		
4	 Schmidt, Steffi	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend		

## Wie kann ich die Spielzeit verlängern?

### Spielzeit verlängern

Du hast die Möglichkeit einzelnen Tische die Spielzeit zu verlängern. Dazu einfach auf den Knopf hinter dem entsprechenden Tisch klicken und dem Dialog der sich öffnet die Minuten eintragen:

Spielzeit verlängern

#### Spielzeit für Tisch 1 verlängern

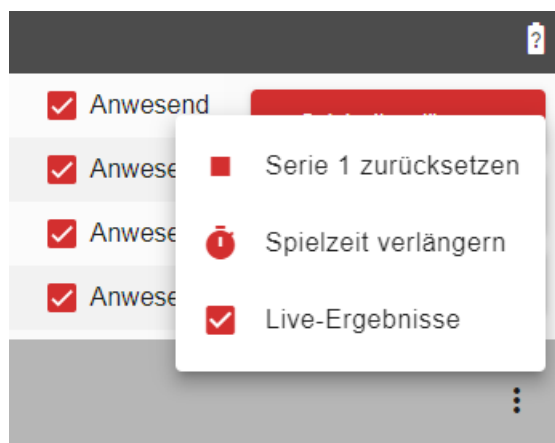
Gibst du einen positiven Wert ein, dann wird die Spielzeit für Tisch 1 um den angegebenen Wert in Minuten verlängert. Ein negativer Wert reduziert ausschließlich eine vorhandene Verlängerung und nicht die ursprüngliche Spielzeit.

Minuten\*

Spielzeit verlängern

Abbrechen

Wenn du für alle Tische die Spielzeit verlängern möchtest, klickst du im 3-Punkt Menü unten rechts auf "**Spielzeit verlängern**" und trägst in dem Dialog der sich öffnet die gewünschten Minuten ein:



## Spielzeit für alle Tische verlängern

Gibst du einen positiven Wert ein, dann wird die Spielzeit für alle Tische um den angegebenen Wert in Minuten verlängert. Ein negativer Wert reduziert ausschließlich eine vorhandene Verlängerung und nicht die ursprüngliche Spielzeit.

Minuten\*

|

Spielzeit verlängern

Abbrechen

Die zusätzlich gegebene Spielzeit kann auch wieder verkürzt werden. Dafür trägst du einfach eine negative Zahl ein.




Eine detaillierte Beschreibung zu diesem Thema findest du in dem Artikel "[Spielzeit verlängern](#)".

## Wie kann ich einen Teilnehmer / Spieler auf abwesend setzen?

### Spieler auf abwesend setzen

Wenn ein Spieler während der laufenden Serie nicht mehr weiter spielt, kannst du ihn über den Haken "**Anwesend**" auf abwesend setzen:

Tisch 3 - Spiel 1 / 4 - 109:05

1	 Späth, Achim	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	<div>Spielzeit verlängern</div> <div>Liste bearbeiten</div> <div>Funktionscode anzeigen</div>
2	 Gutfried, Johannes	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	
3	 Kölsch, Andy	<input type="checkbox"/> Anwesend	
4	 Schmidt, Steffi	<input checked="" type="checkbox"/> Anwesend	

Durch das Wegnehmen des Hakens, kommt folgender Hinweis und du hast die Möglichkeit seine bis jetzt erzielten Punkte zu streichen:

2

Alt, Heinrich

Anwesend

4

Dechert, Mathias

Anwesend

Ist Andy Kölsch jetzt abwesend?

Andy Kölsch kann jetzt direkt auf abwesend gesetzt werden. Es wird als 3-er Tisch weitergespielt. Andy Kölsch jetzt auf abwesend setzen?

☐ Das Ergebnis von Andy Kölsch streichen?

Andy Kölsch ist jetzt abwesend

Abbrechen

Die Spielliste wird am entsprechenden Tisch automatisch zu einer 3er Liste mit der entsprechenden geänderten Berechnung der Spielpunkte:

Vereinsmeisterschaft Test MD - Spieltag 2 (06.04.2022) - Serie 1 - Tisch 1																								
#	Grundwert	mit Spitzen	ohne Spitzen	Hand	Schneider	- angesagt	Schwarz	- angesagt	Offen	Spielwert		Franzl Block			Andy Kölsch			Heinrich Alt			Steffi Schmidt			Einge- Spiele
										+	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
												Platz 1	gew	verl	Platz 2	gew	verl	Platz 3	gew	verl	Platz 4	gew	verl	
1																								
2																								
3																								
4																								
5																								
6																								
7																								
8																								
9																								
10																								
Alleinspieler wählen Spiel 1										Tabellen anzeigen										Verbleibende Spielzeit Spielzeitende erreicht				
13																								
14	Franzl Block		Andy Kölsch																					
15																								
16																								
17																								

Wenn der Abwesende wieder anwesend ist, kann entweder der Spielleiter den Anwesend-Haken oben setzen, oder am Tisch direkt kann auf das Bild des abwesenden Spielers geklickt werden. Es erscheint ein kurzer Dialog, ob der Spieler tatsächlich anwesend ist. Danach ändert sich die Spielliste wieder ab dem nächsten vollen Päckchen zu einer 4er Liste.

## Wie kann ich einen Spieler bei laufender Serie hinzufügen?

### Nachträglich einen Spieler hinzufügen

Bei einem Vereinswettbewerb kannst du selbst in einer laufenden Serie noch einen zusätzlichen Spieler an einen Tisch setzen.

Dazu klickst du auf "Liste bearbeiten" bei dem entsprechenden Tisch:

Liste bearbeiten

Dadurch öffnet sich die Spielliste und du kannst das 3-Punkt Menü unten rechts öffnen und **"+ Teilnehmer hinzufügen"** wählen:





Im nächsten Schritt kannst du aus der Liste der möglichen Teilnehmer auswählen, wer an diesen Tisch kommen soll:


Teilnehmer hinzufügen

Wähle aus der Liste der möglichen Teilnehmer den hinzuzufügenden Teilnehmer aus.

Mögliche Teilnehmer

 Dechert, Mathias (Test web.de)

 Eins, Gast  
Gastspieler

 Fenzl, Dominik

Das nachträgliche Hinzufügen eines Teilnehmers kann an einem 3er und 4er Tisch erfolgen. Der 4er Tisch wird dann zu einem 5er Tisch. Beim Hinzufügen ist zu beachten, dass der Teilnehmer zuvor im Wettbewerb angelegt sein muss.

Was kann ich als Spielleiter an einer Liste bearbeiten?

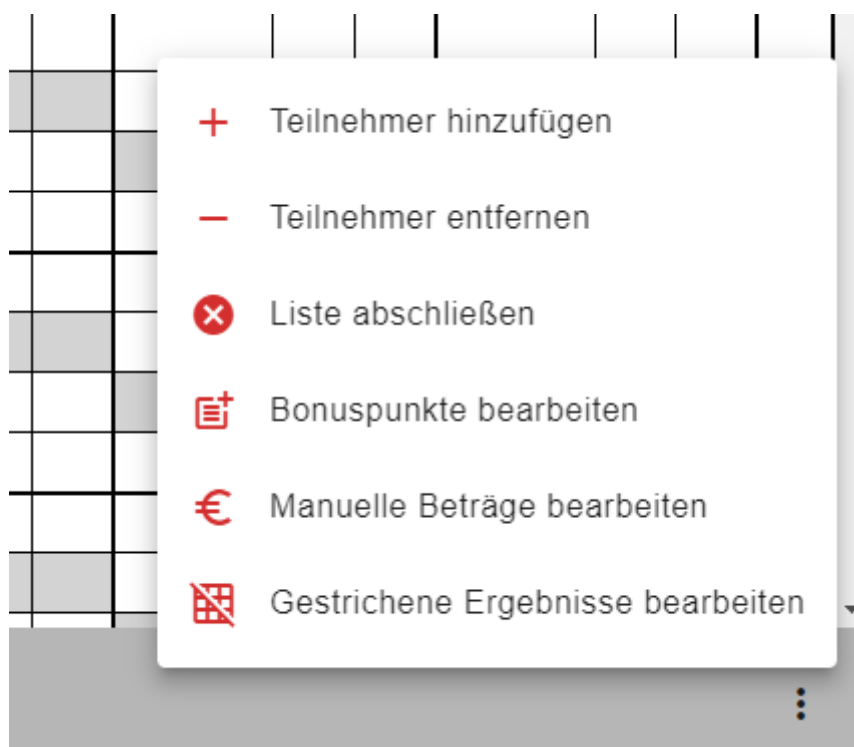
# Liste bearbeiten

Über den Knopf "Liste bearbeiten" kann der Spielleiter auf eine Liste zugreifen.

Liste bearbeiten

Neben dem nachträglichen Hinzufügen oder Entfernen von Spielern, kannst du als Spielleiter Spiele ändern. Dies geht auch noch wenn die Liste am Tisch beendet wurde und z.B. eine nachträgliche Schiedsrichter Entscheidung gefällt wurde.

Weiterhin stehen über das 3-Punkt Menü folgende Optionen zur Verfügung:



**Liste abschließen:** Wenn z.B. ein Tisch die Ergebnisse nicht bestätigt hat und das Tablet nicht mehr in Reichweite ist, kann der Spielleiter über diese Funktion die Liste abschließen. Alle offenen Spiele werden gestrichen und der Spieletisch wird abgeschlossen. Dies kann auch wieder über das 3-Punkt Menü "Liste wieder öffnen" rückgängig gemacht werden.

**Bonuspunkte bearbeiten:** Für unterschiedlichste Fälle besteht die Möglichkeit den Spielern an einem Tisch Bonuspunkte (auch Minuspunkte sind möglich) zu vergeben. Diese Punkte werden gesondert auf der Spielliste angezeigt und fließen mit in die Wertungen ein. Da sie jedoch nicht erspielt wurden, werden sie nicht in der Tischübersicht dargestellt.

**Manuelle Beträge bearbeiten:** Zusätzlich zum Verlustspielgeld oder sonstigen konfigurierten Beträgen und Geldern, kann der Spielleiter über diese Funktion pro Spieler manuelle Beträge einstellen, die dann mit in die Abrechnung fließen.

**Gestrichene Ergebnisse bearbeiten:** Als Spielleiter kann an dieser Stelle ein Ergebnis von einem Spieler gestrichen werden.

## Wie kann ich den Akkustand der Tablets sehen?

Auf dem Reiter "Tische" wird bei jedem Tisch mit einem Akku-Symbol der Akkustand des jeweiligen Tablets angezeigt. Wenn du mit der Maus über das Symbol fährst, siehst du den Akkustand in Prozent und den Zeitpunkt wann das Tablet diesen zuletzt gesendet hat. Das Tablet sendet alle 5 Minuten den aktuellen Akkustand.



Wird bei einem Tisch dieses Symbol angezeigt, dann ist der Akkustand niedrig (< 15 %).

Du kannst dir alle Tische anzeigen lassen bei denen dies der Fall ist, indem du auf das Filtersymbol klickst und "Akkustand niedrig" auswählst.



Wird bei einem Tisch dieses Symbol angezeigt, dann ist kein Akkustand bekannt. Die Übermittlung des Akkustandes wird nur unterstützt bei Verwendung eines aktuellen Chrome, Edge oder Opera-Browsers. Firefox und Safari unterstützen die Funktion zum Auslesen des Akkustandes nicht.

Sind mehrere Tablets gleichzeitig einem Tisch zugeordnet und eingeschaltet, dann sendet jedes Tablet den eigenen Akkustand alle 5 Minuten. Es wird dann immer der Akkustand des Tablets angezeigt welches als letztes gesendet hat.

Revision #21

Created 7 April 2022 10:41:37 by Mathias Dechert

Updated 10 July 2024 17:10:28 by Mathias Dechert